

DAFTAR PUSTAKA

- Amri, Sofan. (2013). *Pengembangan dan Model Pembelajaran dalam Kurikulum 2013*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakarya.
- Anni, Catharina, Tri. (2004). *Psikologi Belajar*. Semarang: Unnes Press
- Ali, M. (2002). *Penelitian Pendidikan, Prosedur dan Strategi Mengajar*. Bandung: Angkasa.
- Anderson, Lorin W dan David R Krathwohl. (2015). *Pembelajaran Pengajaran, dan Asesmen*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Aunurrahman. (2009). *Belajar Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Bahri S, Aswan Z. (2006). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Cracium, D. (2010). *Role-Playing As A Creative Method In Science Education*. West University of Timisoara, Romania.
- Daru, Kiromin (2012). *Penerapan Metode Pembelajaran Simulasi Untuk Meningkatkan Aktivitas dan Prestasi Belajar Ekonomika Mikro*. Yogyakarta: UNY.
- Djamarah, Zain. (2002). *Ilmu Pendidikan*. Bandung : PT. Remaja Rosda Karya.
- Faturrohman. P, Sutikno. S. (2009). *Strategi Belajar Mengajar Melalui Konsep Umum dan Konsep Islami*. Bandung: Refika Aditama.
- Hamalik Oemar. (2010). *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: PT. Bumi Aksara
- Joyce . B, Weil. M, Calhoun, E. (2009). *Models of Teaching*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Jubaedah, Yoyoh dan Karpin. (2013). *Evaluasi hasil belajar kejujuran*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia. (tidak diterbitkan)
- Keputusan Menteri Tenaga Kerja dan Transmigrasi Republik Indonesia Nomor: Kep. 318/ MEN/ IX/ 2007 Tentang Penetapan Standar Kompetensi Kerja Nasional Indonesia Sektor Penyedia Makanan dan Minuman Sub Sektor Restoran, Bar, dan Jasa Boga Bidang Industri Jasa Boga.
- Kurikulum Universitas Pendidikan Indonesia. (2011). Universitas Pendidikan Indonesia

- Mahasiswa Pendidikan Tata Boga Angkatan 2014. *Laporan Praktikum Seni Tata Hidang*. Bandung. Program Studi Pendidikan Tata Boga UPI. (tidak diterbitkan)
- Permata A, Saino. (2013). *Penerapan Metode Pembelajaran Role Playing untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Diklat Pelayan Prima di Kelas X-PM 2 SMKN 2 Blitar*. Surabaya: UNESA.
- Putra A, (2013). *Perbedaan Hasil Belajar Siswa Melalui Penggunaan Metode Simulasi dengan Metode Ceramah pada Mata Pelajaran Menangani Surat atau Dokumen Kantor Kelas XI AP SMKN 2 Padang*. (Skripsi). Fakultas Ekonomi, Universitas Negeri Padang, Padang.
- Riyadi, Heru. (2015). *Pengetahuan Layanan Makanan dan Minuman*. Bandung: CV Alfabeta.
- Roestiyah. (2008). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sanjaya, Wina. (2006). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Sanjaya, Wina. (2008). *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Media Group.
- _____. (2009). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Sha'adhah, dkk, (2013). *Penerapan Metode Role Playing (Bermain Peran) Untuk Mengurangi Kesalahan Siswa Dalam Menyelesaikan Soal Pada Materi Aritmetika Sosial Kelas VII A SMPN 1 Sukowono Semester Ganjil Tahun Ajaran 2012/2013, Volume. 4, hal 27-38*.
- Silabus Mata Kuliah Seni Tata Hidang. Pendidikan Tata Boga Universitas Pendidikan Indonesia.
- Sudjana. (2003). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Cetakan ketujuh. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- _____. (2011). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suarsana, dkk. (2013). *Metode Pembelajaran Bermain Peran Berbantuan Asesmen Kinerja Terhadap Hasil Belajar IPS dan Motivasi Berprestasi Kelas V SDN Gugus II Laksamana Jembrana*.
- Suharto, Bohar. (1997). *Pendekatan Dan Teknik Belajar Dalam Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Tarsito.

Nida Hadaina Farida, 2016

MANFAAT PENERAPAN METODE PEMBELAJARAN ROLE PLAYING PADA PRAKTIKUM SENI TATA HIDANG

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Sujatno, Bambang. (2008). *Front Office Operations Secret Skills For Five Star Hotel*. Yogyakarta: C. V Andi Offset.
- Soekresno, Pendit. (1998). *Pramusaji Food and Beverage Service*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Taniredja, Tukiran, dkk. (2012). *Model-Model Pembelajaran Inovatif*. Bandung: Alfabeta.
- Tim Penyusun Buku Ajar Mata Kuliah Landasan Pendidikan (2012). *Landasan Pendidikan*. Bandung: UPI.
- Triyono. (2012). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Ombak.
- Undang- undang Republik Indonesia No.20 Tahun.2003 Pasal Bab 1 Pasal 1
- Undang- undang Republik Indonesia No.20 Tahun.2003 Pasal Bab 2 Pasal 3
- Uno, B. Hamzah. (2006). *Perencanaan Pembelajaran*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Wahyuni D, Kiromin (2012). *Penerapan Metode Pembelajaran Simulasi Untuk Meningkatkan Aktivitas dan Prestasi Belajar Ekonomika Mikro*. *Jurnal Ekonomi dan Pendidikan, Volume 9 Nomor 1*, hlm 102-122.
- W. A. Marsum. (1999). *Restoran dan Segala Permasalahannya*. Yogyakarta: ANDI.
- Wiwoho A. (2008). *Pengetahuan Tata Hidang*. Jakarta: Erlangga.
- Yuren, S. (2013). Penggunaan Multimedia Interaktif pada Model Pembelajaran SAVI (*Somatic, Auditory, Visual, Intelektual*) dalam Mata Pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi (Studi Kuasi Eksperimen terhadap Siswa Kelas VII SMPN 44 Bandung). (Skripsi). Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung.