

**PENINGKATAN PEMAHAMAN KONSEP SISWA SMK MELALUI
MULTIMEDIA *GAME ADVENTURE* DENGAN MODEL *EXPLICIT
INSTRUCTION***

Skripsi

diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar Sarjana
Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



Oleh

Nuruly Firdausi

1205900

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER

DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER

FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM

UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA

2016

Nuruly Firdaus, 2016

***PENINGKATAN PEMAHAMAN KONSEP SISWA SMK MELALUI MULTIMEDIA *GAME ADVENTURE*
DENGAN MODEL *EXPLICIT INSTRUCTION****

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

PENINGKATAN PEMAHAMAN KONSEP SISWA SMK MELALUI MULTIMEDIA *GAME*
ADVENTURE DENGAN MODEL *EXPLICIT INSTRUCTION*

Oleh

NURULY FIRDAUSI

Sebuah Skripsi yang Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu
Pengetahuan Alam

© Nuruly Firdausi 2016

Universitas Pendidikan Indonesia

Juni, 2016

Hak Cipta Dilindungi Oleh Undang-Undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian sengan dicetak ulang, difotokopi
atau cara lainya tanpa izin dari peneliti

Nuruly Firdaus, 2016

*PENINGKATAN PEMAHAMAN KONSEP SISWA SMK MELALUI MULTIMEDIA GAME ADVENTURE DENGAN MODEL
EXPLICIT INSTRUCTION*

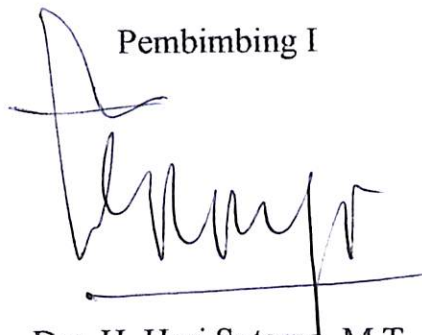
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

NURULY FIRDAUSI

PENINGKATAN PEMAHAMAN KONSEP SISWA SMK MELALUI
MULTIMEDIA *GAME ADVENTURE* DENGAN MODEL *EXPLICIT*
INSTRUCTION

Disetujui dan disahkan oleh:

Pembimbing I



Drs. H. Heri Sutarno, M.T
NIP. 195607141984031002

Pembimbing II



Harsa Wara Prabawa, M.Pd
NIP. 198008102009121003

Mengetahui,
Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer



Prof. Dr. H. Munir, M.T
NIP. 196603252001121001