

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdulhak, I dan Sanjaya, W. (1995). *Media Pendidikan (suatu pengantar)*. Bandung: Pusat Pelayanan dan Pengembangan Media Pendidikan IKIP Bandung.
- Aditia, Eko. 2012. *Efektivitas Metode Mnemonik Teknik Loci dalam Pembelajaran Verba Bahasa Prancis*, skripsi Sarjana Pendidikan Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung.
- Akhadiah, Sabarti. 1992. *Pembinaan Kemampuan Menulis Bahasa Indonesia*. Jakarta: Erlangga.
- Arikunto, S. 2005. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Ilmu.
- Arsyad, A. (2002). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Budi, Satiti. 2013. *Pembelajaran Menulis Huruf Hiragana Menggunakan Media Story Board Game yang Diinovasi dari Sugoroku Game*, skripsi Sarjana Pendidikan Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung.
- Dahidi, Ahmad dan Sudjianto. 2007. *Pengantar Linguistik Bahasa Jepang*. Jakarta: Kesaint Blanc.
- Daryanto. 2010. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Departemen Pendidikan Nasional. 2008. *Kamus Besar Bahasa Indonesia Edisi Keempat*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Umum.
- Djamarah Bahri, Syaiful dan Zain, Aswan. 2002. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Fathoni, Abdurrahmat. 2006. *Metodologi Penelitian dan Teknik Penyusunan Skripsi*. Jakarta: Rineka Cipta
- Hidayat, Kosadi dkk. 1990. *Strategi Belajar Mengajar Bahasa Indonesia*. Bandung: Bina Cipta.
- Kridalaksana, H. 2001. *Kamus linguistik*. Jakarta: Gramedia Pustaka Indonesia.
- Latuheru. (1988). Tersedia pada: <http://endonesa.wordpress.com/ajaran-pembelajaran/media-pembelajaran/>
- Margono. 2009. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.

- Martianti, Rizki. 2012. *Efektivitas Teknik Permainan Ular Tangga dalam Pembelajaran Kosakata Bahasa Prancis*, skripsi Sarjana Pendidikan Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung.
- Mayustik, Yuni. 2011. *Pemanfaatan Media Langsung dalam Pembelajaran Menulis BIPA Tingkat Menengah*, skripsi Sarjana Pendidikan Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung.
- Muthahar, Abdul Harits. 2011. *Efektivitas Penggunaan Multimedia pada Pembelajaran Kanji Melalui Bushu Hen*, skripsi Sarjana Pendidikan Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung.
- Muthia, Renny. 2011. *Efektivitas Teknik Permainan TIC-TAC-TOE dalam Pembelajaran Kosakata Bahasa Prancis*, skripsi Sarjana Pendidikan Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung.
- Pateda, Mansoer. 1995. *Kosakata dan Pengajarannya*. Flores: Nusa Indah.
- Purwo, Kaswanti Bambang. 1997. *Pokok-pokok Pengajaran Bahasa dan Kurikulum 1994 Bahasa Indonesia*. Jakarta: Depdikbud.
- Sadiman, S., Arif. 2008. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Sudjana. 1996. *Metode Statistik*. Bandung: Tarsito
- Sudjiono, Anas. 2004. *Pengantar Statistik Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Press.
- Sugiyono. 2008. *Metode Penelitian Bisnis*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2009. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sutedi, Dedi. 2011. *Pengantar Penelitian Pendidikan Bahasa Jepang*. Bandung : UPI PRESS.
- Tarigan, 1993. *Prinsip-prinsip Dasar Metode Riset Pengajaran dan Pembelajaran Bahasa*. Bandung: Angkasa.

(<http://id.wikipedia.org/wiki/Kosakata>)

<http://www.idbite.com/artikel/172/15-mainan-tradisional-jepang>