

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN</b>	
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b>	
<b>ABSTRAKT .....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>UCAPAN TERIMA KASIH.....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>ix</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Penelitian .....	1
B. Rumusan Masalah Penelitian.....	3
C. Tujuan Penelitian .....	4
D. Manfaat Penelitian .....	4
E. Struktur Organisasi Skripsi .....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORETIS</b>	
A. MEDIA PEMBELAJARAN .....	8
1. Definisi Media Pembelajaran .....	8
2. Fungsi Media Pembelajaran .....	10
3. Klasifikasi Media Pembelajaran .....	12
4. Media Permainan <i>Word Square</i> .....	14
B. KOSAKATA .....	17
1. Definisi Kosakata.....	17
2. Kelas Kata ( <i>Wortarten</i> ).....	18
3. Adjektiva .....	18
4. Penguasaan Adjektiva .....	22
C. KERANGKA BERPIKIR.....	25
D. HIPOTESIS .....	26

### **BAB III METODE PENELITIAN**

A. Desain Penelitian .....	27
B. Partisipan .....	27
C. Populasi dan Sampel .....	28
D. Instrumen Penelitian .....	28
E. Prosedur Penelitian .....	29
F. Analisis Data .....	30

### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

A. Deskripsi Hasil Penelitian .....	31
1. Penguasaan Adjektiva Bahasa Jerman Siswa sebelum Penggunaan Media Permainan <i>Word Square</i> .....	31
2. Penguasaan Adjektiva Bahasa Jerman Siswa setelah Penggunaan Media Permainan <i>Word Square</i> .....	31
3. Perbedaan Kemampuan Adjektiva Bahasa Jerman Siswa sebelum dan setelah Penggunaan Media Permainan <i>Word Square</i> .....	31
a. Uji Normalitas Data Pretest dan Posttest .....	31
b. Uji Homogenitas Data Pretest dan Posttet .....	32
c. Uji Signifikansi Data Pretest dan Posttest .....	32
4. Efektivitas Media Permainan <i>Word Square</i> dalam Peningkatan Kemampuan Adjektiva Bahasa Jerman .....	33
B. Deskripsi Pelaksanaan Pembelajaran .....	33
1. Perlakuan pertama .....	33
2. Perlakuan kedua .....	34
3. Perlakuan ketiga .....	35
C. Pembahasan Hasil Penelitian .....	36

### **BAB V SIMPULAN DAN REKOMENDASI**

A. Simpulan .....	39
B. Rekomendasi .....	40

<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	41
-----------------------------	----

<b>LAMPIRAN</b> .....	43
-----------------------	----

<b>RIWAYAT HIDUP PENULIS</b> .....	78
------------------------------------	----

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 3.1</b> Klasifikasi Persentase Nilai.....	29
<b>Tabel 4.1</b> Data Hasil <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> .....	45
<b>Tabel 4.2</b> Uji Normalitas Data <i>Pretest</i> (X).....	47
<b>Tabel 4.3</b> Uji Normalitas Data <i>Posttest</i> (Y) .....	49
<b>Tabel 4.4</b> Standar Deviasi (S) dan Varians ( $S^2$ ) Data <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> .....	50
<b>Tabel 4.5</b> Hasil Penghitungan Nilai <i>Pretest</i> , <i>Posttest</i> dan Gain .....	51
<b>Tabel 4.6</b> Klasifikasi Persentase Nilai.....	54

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 3.1</b> Desain Penelitian One-Group Pretest-Posttest design.....	27
--	----

## DAFTAR LAMPIRAN

<b>Lampiran 1</b> Instrumen Penelitian <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> .....	43
<b>Lampiran 2</b> Data Hasil <i>Pretest</i> (X) dan <i>Posttest</i> (Y) .....	45
<b>Lampiran 3</b> Uji Normalitas Data <i>Pretest</i> (X) dan <i>Posttest</i> (Y) .....	46
<b>Lampiran 4</b> Uji Homogenitas Data <i>Pretest</i> (X) dan <i>Posttest</i> (Y) .....	50
<b>Lampiran 5</b> Uji Signifikansi Data <i>Pretest</i> dan <i>Posttes</i> (Uji-T).....	51
<b>Lampiran 6</b> Penentuan Kriteria Penilaian.....	54
<b>Lampiran 7</b> RPP Pertemuan Pertama .....	55
<b>Lampiran 8</b> RPP Pertemuan Kedua .....	59
<b>Lampiran 9</b> RPP Pertemuan Ketiga .....	64
<b>Lampiran 10</b> Kurve Normalitas 0 s/d Z .....	69
<b>Lampiran 11</b> Nilai Kritis L untuk Uji Lilliefors .....	71
<b>Lampiran 12</b> Tabel distribusi F.....	72
<b>Lampiran 13</b> Tabel Distribusi T.....	73
<b>Lampiran 14</b> Surat Izin Penelitian .....	74
<b>Lampiran 15</b> Surat Keterangan Penelitian dari Sekolah .....	75
<b>Lampiran 16</b> Dokumentasi Penelitian .....	76
<b>Lampiran 17</b> Contoh Media Permainan <i>Word Square</i> .....	77