

**PENGARUH TAHAPAN *CREATE* DAN *PLAY*  
PADA *CREATIVE LEARNING CYCLE*  
UNTUK MEMBANGUN KETERAMPILAN ABAD 21**

**Skripsi**

Diajukan untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai Gelar Sarjana S-1  
Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer  
FPMIPA UPI



**Disusun oleh:**

**Fernaldy Akbar Faudzan**

**1206280**

**DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

**2016**

**PENGARUH TAHAPAN *CREATE* DAN *PLAY*  
PADA *CREATIVE LEARNING CYCLE*  
UNTUK MEMBANGUN KETERAMPILAN ABAD 21**

Oleh  
Fernaldy Akbar Faudzan

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

© Fernaldy Akbar Faudzan 2016  
Universitas Pendidikan Indonesia  
Juni 2016

Hak Cipta dilindungi undang-undang.  
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,  
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

**PENGARUH TAHAPAN *CREATE* DAN *PLAY*  
PADA *CREATIVE LEARNING CYCLE*  
UNTUK MEMBANGUN KETERAMPILAN ABAD 21**

Oleh,  
Fernaldy Akbar Faudzan  
1206280

Disetujui dan disahkan oleh:  
Pembimbing I,

**Drs. Heri Sutarno, M.T.**  
NIP 195607141984031002

Pembimbing II,

**Budi Laksono Putro, M.T.**  
NIP 197607102010121002

Mengetahui,  
Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

**Prof. Dr. H. Munir, M.IT**  
NIP 196603252001121001

