

**EFEKTIVITAS PENGGUNAAN TEKNIK PERMAINAN TEKA-TEKI  
SILANG DALAM MENINGKATKAN PENGUASAAN KOSAKATA  
BAHASA JEPANG**

**(Penelitian Eksperimen terhadap Siswa Kelas XII IPA 4 SMA Negeri 1  
Sukaresmi Tahun Ajaran 2016/2017 )**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana  
Pendidikan Departemen Pendidikan Bahasa Jepang



Oleh:  
Kartika Rayani  
1204611

**DEPARTEMEN PENDIDIKAN BAHASA JEPANG  
FAKULTAS PENDIDIKAN BAHASA DAN SAstra  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

**2016**

EFEKTIVITAS PENGGUNAAN TEKNIK PERMAINAN TEKA-TEKI  
SILANG DALAM MENINGKATKAN PENGUASAAN KOSAKATA  
BAHASA JEPANG

(Penelitian Eksperimen terhadap Siswa Kelas XII IPA 4 SMA Negeri 1  
Sukaesmi Tahun Ajaran 2016/2017)

Oleh :

Kartika Rayani

Sebuah skripsi yang diajukan guna syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan  
Bahasa Jepang pada Fakultas Pendidikan Bahasa dan Sastra

Kartika Rayani

Universitas Pendidikan Indonesia

Oktober 2016

Hak Cipta dilindungi Undang-Undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak  
ulang, difotokopi, atau cara lainnya tanpa seizin dari penulis



**LEMBAR PENGESAHAN**

**KARTIKA RAYANI**

**EFEKTIVITAS PENGGUNAAN TEKNIK PERMAINAN TEKA-TEKI  
SILANG DALAM MENINGKATKAN PENGUASAAN BAHASA JEPANG**

**(Penelitian Eksperimen terhadap Siswa Kelas XII IPA 4 SMA Negeri 1  
Sukaesmi Tahun Ajaran 2016/2017)**

Disetujui dan disahkan oleh :

Pembimbing I

Dra. Neneng Sutjiati, M. Hum

NIP. 196011081986012001

Pembimbing II

Dra. Renariah, M. Hum

NIP. 195804061985032001

Mengetahui,

Ketua Departemen Pendidikan Bahasa Jepang

Dr. Herniwati, S. Pd, M. Hum

NIP. 197206021996032001

