

BAB 1

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Olahraga adalah salah satu aktivitas fisik untuk menjaga dan meningkatkan daya tahan jasmani dan rohani setiap individu. Tujuan manusia melakukan olahraga untuk mendapatkan prestasi serta untuk mendidik. Kreatifitas manusia berperan baik dalam perkembangan olahraga. Perkembangan zaman maka banyak bermunculan cabang olahraga baru.

Olahraga *Woodball* (bola kayu) salah satu cabang olahraga permainan yang masih terbilang baru dalam perkembangan olahraga di Indonesia. Pertama kali *Woodball* muncul oleh Ming Hui Weng dan Kuang Chu Young di Taiwan tahun 1990. Olahraga permainan ini muncul dari modifikasi olahraga golf. Karakteristik olahraga *woodball* yang dibuat dengan sarana prasana tidak terlalu sulit karena hampir semua alatnya terbuat dari kayu.

Olahraga *woodball* awal berkembang di Indonesia tahun 2006 melalui pengurus Komite Olahraga Nasional Indonesia pada saat itu diundang dalam rangka *Woodball* International di Malaysia. Olahraga *woodball* mulai masuk di Universitas Pendidikan Indonesia tahun 2010 tepatnya tanggal 1 Januari diresmikan UKM *Woodball* UPI langsung oleh Rektor Universitas Pendidikan Indonesia. Kejuaraan *Woodball* antar perguruan tinggi tiap tahun selalu diadakan, terakhir bulan Januari 2016 diadakan kejuaraan *woodball* antar perguruan tinggi di Semarang. Kejuaraan olahraga *woodball* yang sudah banyak diadakan membuat tim atau atlet lebih bersemangat untuk meningkatkan prestasi. Potensi ketrampilan bermain *woodball* harus ditingkatkan pada saat latihan. Selain dipersiapkan fisik, dalam bermain *woodball* juga harus menguasai dan memahami teknik dasar.

Melihat perkembangan sudat pesat di tiap universitas di Indonesia, harapannya pemain *Woodball* UPI dapat melakukan teknik pukulan jarak jauh dengan baik dan benar (*das sollen*), Akan tetapi dalam kenyataannya (*das sein*) tidak semua pemain *woodball* UPI dapat melakukan teknik pukulan jarak jauh dengan baik dan benar karena emosi yang kurang terkontrol, serta teknik yang belum dipahami. Olahraga *woodball* yang terbilang baru berkembang di Indonesia selama 10 tahun sudah memunculkan banyak atlet yang berprestasi. Salah satu atlet *woodball* Indonesia yang meraih peringkat nomor satu di dunia bernama Ahris Sumariyanto tahun 2011.

Adapun peran atlet yang berasal dari jepara sampai saat ini sangat membantu dalam
Muhammad Tirmidzi Billah, 2016
ANALISIS BIOMEKANIKA PUKULAN JARAK JAUH PADA CABANG OLAHRAGA WOODBALL
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

perkembangan *woodball* di Indonesia. Prestasi yang sudah banyak dicapai baik ditingkat nasional dan internasional itu berkat kemampuan bermain *woodball* yang terus dilatih.

Sistem permainan yang mengharuskan pemain memukul hingga melewati gawang dengan jumlah pukulan sedikit, itu dianggap sebagai pemenang. Panjang dan lebar lapangan *woodball* yang sudah ditentukan mengharuskan setiap orang untuk dapat mengontrol setiap pukulannya agar jangan sampai keluar dari lintasan (*fairway*). Di dalam olahraga *woodball* ini mempelajari beberapa teknik-teknik dasar berdiri dan memukul. Teknik-teknik dasar tersebut harus dikuasai untuk menunjang pada keterampilan di tingkat selanjutnya. Selain untuk penunjang ditingkat selanjutnya, teknik berdiri maupun pukulan digunakan di dalam pertandingan untuk dapat menempatkan dan jarak bola sesuai tepat lintasan permainan.

Apabila telah menguasai teknik-teknik dasar berdiri dengan benar, maka pada tahap selanjutnya akan lebih mudah melakukan gerakan-gerakan pukulan yang sudah dimodifikasi dengan gerakan-gerakan lainnya. Adapun salah satu teknik pukulan yang termasuk sulit untuk dipelajari setiap pemain *woodball* ialah pukulan jarak jauh. Untuk mengetahui teknik *long stroke* yang baik dan benar kita harus melakukan evaluasi teknik dengan menggunakan video analisis atau analisis biomekanika. Menurut Eleftheros Kellis (dalam Iwa Ikhwan Hidayat, 2014, hlm: 2) menyatakan bahwa:

Bagaimanapun mengetahui dan mengerti tentang biomekanik sangatlah penting untuk menuntun dan memonitoring proses latihan dengan demikian biomekanik banyak digunakan dalam dunia olahraga untuk mengetahui dan mengevaluasi gerakan-gerakan yang dilakukan oleh atlet, agar para atlet mampu memperbaiki dan meningkatkan kemampuannya, sekaligus mengetahui titik kelemahan atlet tersebut.

Analisis dalam keilmuan olahraga tentang biomekanika sudah banyak diteliti oleh seluruh cabang olahraga didunia, karena analisis tersebut sangat efektif untuk meningkatkan performa atlet. Adapun analisis biomekanika itu banyak variable, agar sesuai dengan cabang olahraga *woodball* yang bisa diteliti hanya dilihat dari sisi sudut *backswing* dan waktu ayunan saat melakukan pukulan jarak jauh (*longstroke*). Maka dari itu peneliti terinspirasi untuk dapat mengungkap suatu masalah yang perlu diteliti kembali kebenarannya dari sisi ilmu biomekaniknya dalam penelitian yang berjudul “Analisis Biomekanika Pukulan Jarak Jauh Pada Cabang Olahraga Woodball”. Dengan begitu unsur-unsur komponen ilmu biomekanika seperti sudut *backswing* dan waktu ayunan lebih diperhatikan juga untuk menunjang pukulan jarak jauh olahraga *woodball*.

Muhammad Tirmidzi Billah, 2016

ANALISIS BIOMEKANIKA PUKULAN JARAK JAUH PADA CABANG OLAHRAGA WOODBALL

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

B. Rumusan Masalah Penelitian

Berdasarkan uraian pemikiran dari latar belakang masalah diatas, maka penulis mencoba mengemukakan suatu permasalahan menjadi dasar penelitian ini, yaitu:

1. Bagaimana gambaran sudut *backswing* dan waktu ayunan pada pukulan jarak jauh olahraga *woodball* di UKM Woodball Universitas Pendidikan Indonesia?
2. Apakah terdapat hubungan sudut *back swing* yang signifikan terhadap pukulan jauh olahraga *woodball* di UKM Woodball Universitas Pendidikan Indonesia?
3. Apakah terdapat hubungan waktu ayunan yang signifikan terhadap pukulan jauh olahraga *woodball* di UKM Woodball Universitas Pendidikan Indonesia?

C. Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah di atas, maka penelitian dilakukan dengan tujuan:

1. Untuk mengetahui secara gambaran biomekanika antara sudut *backswing* dan waktu ayunan pukulan jarak jauh olahraga *woodball* di UKM Woodball Universitas Pendidikan Indonesia.
2. Untuk mengetahui hubungan sudut *back swing* yang signifikan terhadap pukulan jauh atlet UKM Woodball Universitas Pendidikan Indonesia.
3. Untuk mengetahui hubungan waktu ayunan yang signifikan terhadap pukulan jauh atlet UKM Woodball Universitas Pendidikan Indonesia.

D. Manfaat Penelitian

Dengan diadakannya penelitian ini, maka diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut:

1. Bagi peneliti
 - a. Menambah wawasan keilmuan untuk dapat mengembangkan sesuai bidangnya dengan analisis biomekanika.
 - b. Dapat dijadikan kajian keilmuan dengan hasil yang baik secara lebih teliti.
2. Bagi atlet dan pelatih
 - a. Dapat mengetahui dan meningkatkan teknik pukulan jauh (*long stroke*) yang baik.

- b. Dapat mengetahui sudut *back swing* dan waktu ayunan terhadap pukulan jauh pada olahraga woodball.
3. Bagi program studi ilmu keolahragaan
 - a. Dapat dijadikan referensi untuk pengembangan peneliti yang lain.
 - b. Dapat menambahkan daftar skripsi bidang keilmuan biomekanika olahraga woodball.

E. Struktur Organisasi Skripsi

Dalam penulisan proposal skripsi ini, penulis memaparkan urutan dalam penyusunannya. Adapun urutan dari masing-masing bab akan penulis jelaskan sebagai berikut:

1. Pada BAB 1 tentang pendahuluan akan di paparkan mengenai: latar belakang penelitian olahraga woodball, rumusan masalah analisis biomekanika olahraga woodball, tujuan penelitian analisis biomekanika olahraga woodball, manfaat penelitian bagi pelatih, program studi, serta atlit, struktur organisasi skripsi.
2. Pada BAB II tentang kajian pustaka: teknik *Long Stroke* dalam permainan *woodball*, peranan *back swing* olahraga woodball, peranan waktu ayunan olahraga woodball, biomekanika, peranan biomekanik pada olahraga dan pelatih, hipotesis penelitian.
3. Pada BAB III tentang metode penelitian akan dipaparkan secara rinci mengenai komponen yang terdapat dalam metode pendekatan deskriptif korelatif diantaranya: desain penelitian paradigma ganda dengan dua variabel, partisipan UKM *Woodball* UPI, populasi dan sampel penelitian UKM *Woodball* UPI, instrumen penelitian, prosedur penelitian, analisis data.
4. Pada BAB IV tentang temuan dan pembahasan akan dipaparkan secara rinci mengenai komponen yang terdapat tentang temuan dan pembahasan sebagai berikut: Uji Asumsi data deskriptif, Temuan penelitian dari rumusan permasalahan, Pembahasan temuan penelitian hasil penelitian.
5. Pada BAB V tentang kesimpulan, implikasi dan rekomendasi akan dipaparkan secara rinci tentang simpulan serta implikasi dan rekomendasi.