

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS
ADVENTURE GAME DENGAN MENGGUNAKAN MODEL
PEMBELAJARAN AIR (*AUDITORY, INTELLECTUALY, REPETITION*)
UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA PADA MATA
PELAJARAN JARINGAN DASAR**

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian persyaratan mencapai Gelar Sarjana S-1

Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



Oleh

Aulia Hasanah

1205994

**DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

2016

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS
ADVENTURE GAME DENGAN MENGGUNAKAN MODEL
PEMBELAJARAN AIR (*Auditory, Intellectually, Repetition*) UNTUK
MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA PADA MATA PELAJARAN
JARINGAN DASAR**

Oleh

AULIA HASANAH

Sebuah Skripsi yang Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu
Pengetahuan Alam

©Aulia Hasanah 2016

Universitas Pendidikan Indonesia

Agustus, 2016

Hak Cipta Dilindungi Oleh Undang-Undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian dengan dicetak ulang,
difoto kopi atau cara lainnya tanpa izin dari peneliti

AULIA HASANAH

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS
ADVENTURE GAME DENGAN MODEL PEMBELAJARAN AIR
(AUDITORY, INTELLECTUALY, REPETITION) UNTUK
MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA PADA MATA PELAJARAN
JARINGAN DASAR**

disetujui dan disahkan oleh pembimbing :

Pembimbing I



Drs. H. Eka Fitrajaya Rahman, M.T

NIP. 196402141990031003

Pembimbing II



Rasim, M.T

NIP. 197407252006041002

Mengetahui,

Kepala Departemen Pendidikan Ilmu Komputer



Prof. Dr. H. Munir, M.IT

NIP. 196603252001121001