

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR HAK CIPTA	ii
PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Penelitian.....	1
B. Identifikasi Masalah Penelitian	4
C. Rumusan Masalah Penelitian	5
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian.....	6
F. Batasan Penelitian.....	6
G. Definisi Operasional.....	6
BAB II.....	8
LANDASAN TEORITIS	8
A. Pengertian Teknologi	8
B. Kaitan Ilmu, Rekayasa, dan Teknologi	12
C. Perkembangan Teknologi	14
D. Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	15
E. Multimedia	21

F. Bola Basket	30
G. Perangkat Pertandingan Bola Basket	30
H. Scoresheet.....	31
BAB III.....	47
METODE PENELITIAN	47
A. Metode Penelitian	47
B. Prosedur Pelaksanaan Penelitian.....	48
C. Prosedur Pengumpulan Data.....	54
D. Alat dan Bahan Penelitian	54
E. Instrument Penelitian.....	65
F. Langkah-Langkah Pembuatan Software	73
BAB IV	83
HASIL PENELITIAN DAN ANALISIS DATA.....	83
A. Cara PenggunaanSoftware Digital Scoresheet Pada Cabang Olahraga Bola Basket	83
B. Deskripsi Data.....	95
C. Diskusi Penemuan.....	104
BAB V.....	106
KESIMPULAN DAN SARAN.....	106
A. Kesimpulan.....	106
B. Saran.....	106
DAFTAR PUSAKA	110
LAMPIRAN	113
RIWAYAT HIDUP PENULIS.....	132

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1. Tabel Data Hasil Pertandingan.....	66
--	----

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1. Kurva Kegagalan Perangkat Keras	19
Gambar 2. 2. Kurva Kegagalan Pada Perangkat Lunak.....	19
Gambar 2. 3. Kurva Kegagalan Aktual Untuk Perangkat Lunak	20
Gambar 2. 4. Komponen Multimedia	21
Gambar 2. 5. Perkembangan Multimedia	23
Gambar 2. 6. Subkategori Bidang yang Membutuhkan Multimedia.....	27
Gambar 2. 7. Scoresheet Konvensional	33
Gambar 2. 8. Bagian Atas Scoresheet.....	34
Gambar 2. 9. Bagian Form Untuk Foul	37
Gambar 2. 10. Diskualifikasi Pelatih	38
Gambar 2. 11. Diskualifikasi Asisten pelatih.....	39
Gambar 2. 12. Diskualifikasi Pada Pelatih dan Asisten Pelatih	39
Gambar 2. 13. Diskualifikasi Pada Pemain Yang Mempunyai Kurang Dari Empat Foul	39
Gambar 2. 14. Diskualifikasi Pada Pemain Yang Mempunyai Empat Foul	39
Gambar 2. 15. Diskualifikasi Pada Pemain Yang Sudah Fouled Out.....	39
Gambar 2. 16. Diskualifikasi Jika Ada Team Follower.....	40
Gambar 2. 17. Diskualifikasi Terhadap Pemain Pengganti	40
Gambar 2. 18. Diskualifikasi Terhadap Pemain Pengganti	40
Gambar 2. 19. Diskualifikasi Terhadap Asisten Pelatih Yang Tidak Termasuk Pasal 39	40
Gambar 2. 20. Diskualifikasi Terhadap Pemain Yang Tidak Bermain	41
Gambar 2. 21. Diskualifikasi Terhadap Pemain Yang Tidak Bermain	41
Gambar 2. 22. Pencatatan Skor Pada Scoresheet.....	44
Gambar 2. 23. Pencatatan Skor Di Akhir Pertandingan	45
Gambar 2. 24. Hasil Akhir Skor Pertandingan.....	46

Gambar 3. 1. Langkah Penggunaan Metode Research and Development (R&D)	48
Gambar 3. 2. Palette Komponen.....	57
Gambar 3. 3. Object Treeview	57
Gambar 3. 4. Object Inspector.....	58
Gambar 3. 5. Code Editor.....	58
Gambar 3. 6. Form Desaigner	61
Gambar 3. 7. Data Hasil Pertandingan.....	67
Gambar 3. 8. Data Hasil Pertandingan.....	68
Gambar 3. 9. Data Hasil Pertandingan.....	69
Gambar 3. 10. Data Hasil Pertandingan.....	70
Gambar 3. 11. Data Hasil Pertandingan.....	71
Gambar 3. 12. Data Hasil Pertandingan.....	72
Gambar 3. 13. Diagram Alur (Flowchart Software Digital Scoresheet Pada Cabang Olahraga Bola Basket.....	73
Gambar 3. 14. Storyboard Software Digital Scoresheet Pada Cabang Olahraga Bola Basket.....	78
Gambar 3. 15. Rancangan Tampilan Halaman Login Software Analisis Pertandingan Pencak Silat.....	79
Gambar 3. 16. Tampilan Halaman Data Pertandingan Software Digital Scoresheet Pada Cabang Olahraga Bola Basket.....	80
Gambar 3. 17. Halaman Tampilan Pencatatan Skor Pertandingan Software Analisis Pertandingan Pencak Silat	81
Gambar 3. 18. Halaman hasil Pertandingan Software Digital Scoresheet Pada Cabang Olahraga Bola Basket.....	82
Gambar 4. 1. Tampilan Shortcut Software Digital Scoresheet Pada Cabang Olahraga Bola Basket	83
Gambar 4. 2. Tampilan Awal Software Digital Scoresheet Pada Cabang Olahraga Bola Basket	84
Gambar 4. 3. Tampilan Layar Database Pertandingan	84
Gambar 4. 4. Tampilan Layar Pencatatan Skor Pertandingan	86
Gambar 4. 5. Tampilan Layar Pilihan Apabila Terjadi Timeout	86
Gambar 4. 6. Tampilan Layar Apabila Terjadi Team Foul.....	87
Gambar 4. 7. Tampilan Layar Apabila Pengguna Memasukan Pemain Inti Dan Pemain Pengganti	87
Gambar 4. 8. Tampilan Layar Apabila Terjadi Foul Pada Pemain	88
Gambar 4. 9. Tampilan Layar Apabila Terjadi Foul Pada Pelatih	88
Gambar 4. 10. Tampilan Layar Apabila Terjadi Foul Pada Assisten Pelatih	89
Gambar 4. 11. Tampilan Layar Apabila Ada Tim Mencetak Skor	90
Gambar 4. 12. Tampilan Layar Hasil Pengisian Digital Scoresheet	91
Gambar 4. 13. Tampilan Layar Hasil Report Scoresheet	91

Gambar 4. 14. Tampilan Hasil Print Out Pertandingan	92
Gambar 4. 15. Tampilan Apabila Kita Memilih Tombol Tournament.....	92
Gambar 4. 16. Tampilan Yang Ada Di Dalam Bagian Tounament.....	93
Gambar 4. 17. Tampilan Pilihan Apabila Ingin Membuka File Yang Telah Di Save.....	94
Gambar 4. 18. Hasil Report Pertandingan Game 1 Hari ke- 1	96
Gambar 4. 19. Report Hasil Pertandingan Game ke-2 hari ke-1	97
Gambar 4. 20. Hasil Report Pertandingan Game ke 3 hari ke-1	98
Gambar 4. 21. Report Hasil Pertandingan Game ke-4 Hari ke-1	99
Gambar 4. 22. Hasil Report Pertandingan Game ke-1 Hari ke-2	100
Gambar 4. 23. Hasil Report Pertandingan Game ke-2 Hari ke-2	101
Gambar 4. 24. Hasil Report Pertandingan Game ke-3 Hari ke-2	102
Gambar 4. 25. Hasil Report Pertandingan Game ke-4 Hari ke-2	103

DAFTAR LAMPIRAN

Hasil Pertandingan.....	96
Jadwal Pertandingan.....	113
Surat Keputusan Judul dan Pembimbing Skripsi.....	123
Surat Izin Penelitian.....	126
Daftar Hadir Penelitian.....	128
Dokumentasi.....	129