

ABSTRAK

SOFTWARE DIGITAL SCORESHEET PADA CABANG OLAHRAGA BOLA BASKET

**Pembimbing : 1. Drs. Enjang Rahmat, M.Pd.
2. Drs. Dudung Hasanudin Ch.**

**Dicky Nugraha Kurniawan
(1000191)**

Penelitian ini dilatar belakangi oleh kemajuan teknologi moderen yang kurang dimanfaatkan dengan baik dalam bidang olahraga khususnya pada cabang bola basket. Dalam pertandingan bola basket semua komponen atau perangkat pertandingan sudah berbentuk *digital*, kecuali *scoresheet*. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk memodernisasikan suatu alat yang menjadi perangkat pertandingan agar lebih memudahkan petugas *table official* dalam menjalankan tugasnya. Responden pada penelitian ini adalah event Indonesian basketball league (IBL) dan tentunya para peserta dari event tersebut. Metode penelitian yang dipakai yaitu penelitian dan pengembangan (*Research and Development*). Sebuah *software* dirancang dan dikembangkan sesuai dengan kebutuhan tujuan penelitian. Lalu setelah produk *software* selesai dirancang, dilakukan ujicoba produk apakah produk tersebut sudah layak digunakan dan diproduksi secara massal. Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini yaitu untuk memberikan data atlet bertanding beserta semua komponen yang ada pada *scoresheet*. Berdasarkan hasil data, maka kesimpulan dari penelitian ini adalah *software digital scoresheet* pada cabang olahraga bola basket dapat mengumpulkan data-data dan informasi atlet dan bisa membantu memudahkan kinerja petugas *table official* khususnya petugas *scoresheet*. *Software* ini berjalan dengan baik sesuai dengan tujuan dan sistem kerja yang ditetapkan dan ditanamkan dalam *software*. *Software* ini diharapkan pula digunakan dengan bijak dalam pertandingan bola basket dalam upaya membantu memudahkan kinerja petugas *table official* khususnya petugas *scoresheet*.

Kata Kunci: *Software, Digital, Scoresheet, Research and Develepment.*

*Mahasiswa Program Studi Pendidikan Kepelatihan Olahraga FPOK UPI angkatan 2010

ABSTRACT

DIGITAL SCORESHEET SOFTWARE IN BASKETBALL

**Advisors: 1. Drs. Enjang Rahmat, M.Pd.
2. Drs. Dudung Hasanudin Ch.**

**Dicky Nugraha Kurniawan
(1000191)**

This research is based on the improvement of modern technology that underutilized well in the field of sports, especially in basketball. In the basketball match all the components is already in digital device, except scoresheet. The objective of this research is to modernizing a device to become the component of the match, which will help facilitate the table official persons to do their job. The respondent of this research is the Indonesian Basketball League (IBL) event, and of course the participants of the event itself. The research methodology is using the research and development method. Software designed and developed according to the needs of research objectives. Whereupon, after the software product finish being designed, then will be conducted the trial of feasibilities and the readiness of the product to be mass produce. The purpose to be achieved of this research is to providing athletes' data and all of the components that are included in the scoresheet. Based on the field data result, thus, the conclusion of this research is, the digital scoresheet software in basketball, can collect the data and athletes' information, and also facilitate the table official officer, especially scoresheet officer. This software can run well in accordance with the purpose and working system which has been set and implanted in software. In hoping this software will be used wisely in the basketball match to help and ease the performance of the table official, especially scoresheet officers.

Key Words: Software, Digital, Scoresheet, Research and Develpement.

***Student of Education of Sports Coaching Study Program "FPOK UPI" batch 2010**