

MÉDIA GAME FLASH DINA PANGAJARAN MACA AKSARA SUNDA  
(Studi Kuasi Ékspérimén ka kelas V-A SD Laboratorium Percontohan UPI  
Taun Ajaran 2015/2016)

SKRIPSI

diajengkeun pikeun nyumponan salah sahiji sarat  
nyangking gelar Sarjana Pendidikan Bahasa Daerah



ku

Eggy Aditiar  
1205560

DEPARTEMEN PENDIDIKAN BAHASA DAERAH  
FAKULTAS PENDIDIKAN BAHASA DAN SASTRA  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA  
2016

**MÉDIA GAME FLASH DINA PANGAJARAN MACA AKSARA SUNDA  
(Studi Kuasi Ékspérimén ka kelas V-A SD Laboratorium Percontohan UPI  
Taun Ajaran 2015/2016)**

Oleh

Eggy Aditiar

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar  
Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Bahasa dan Sastra

© Eggy Aditiar 2016

Universitas Pendidikan Indonesia

Agustus 2016

Hak Cipta dilindungi undang-undang.

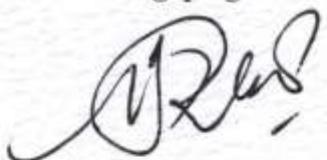
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,  
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

**LEMBAR PENGESAHAN**

**EGGY ADITIAR  
NIM 1205560**

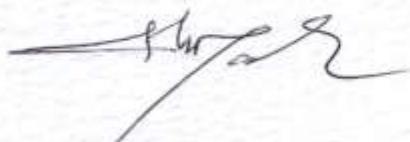
**MÉDIA GAME FLASH DINA PANGAJARAN MACA AKSARA SUNDA  
(Studi Kuasi Ékspérimén di kelas V-A SD Laboratorium Percontohan UPI  
Taun Ajaran 2015/2016)**

disaluyuan jeung disahkeun ku:  
**Pangaping I**



**Dr. Hj. Ruhaliah, M.Hum.  
NIP 196411101989032002**

**Pangaping II**



**Dr. Hj. Nunuy Nurjanah, M.Pd.  
NIP 196707101991022001**

Kauninga ku  
**Pupuhu Departemen Pendidikan Bahasa Daerah  
Fakultas Pendidikan Bahasa dan Sastra  
Universitas Pendidikan Indonesia**



**Dr. H. Usep Kuswari, M.Pd.  
NIP 195901191986011001**