

MÉDIA *GAME FLASH* DINA PANGAJARAN MACA AKSARA SUNDA
(Studi Kuasi Ékspérimén ka kelas V-A SD Laboratorium Percontohan UPI
Taun Ajaran 2015/2016)

SKRIPSI

diajengkeun pikeun nyumponan salah sahiji sarat
nyangking gelar Sarjana Pendidikan Bahasa Daerah



ku

Eggy Aditiar
1205560

DEPARTEMEN PENDIDIKAN BAHASA DAERAH
FAKULTAS PENDIDIKAN BAHASA DAN SAstra
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2016

Eggy Aditiar, 2016

MÉDIA *GAME FLASH* DINA PANGAJARAN MACA AKSARA SUNDA

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

**MÉDIA GAME FLASH DINA PANGAJARAN MACA AKSARA SUNDA
(Studi Kuasi Ékspérimén ka kelas V-A SD Laboratorium Percontohan UPI
Taun Ajaran 2015/2016)**

Oleh

Eggy Aditiar

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Bahasa dan Sastra

© Eggy Aditiar 2016

Universitas Pendidikan Indonesia

Agustus 2016

Hak Cipta dilindungi undang-undang.

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

Eggy Aditiar, 2016

MÉDIA GAME FLASH DINA PANGAJARAN MACA AKSARA SUNDA

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

LEMBAR PENGESAHAN

**EGGY ADITIAR
NIM 1205560**

**MÉDIA GAME FLASH DINA PANGAJARAN MACA AKSARA SUNDA
(Studi Kuasi Ékspérimén di kelas V-A SD Laboratorium Percontohan UPI
Taun Ajaran 2015/2016)**

**disaluyuan jeung disahkeun ku:
Pangaping I**



**Dr. Hj. Ruhaliah, M.Hum.
NIP 196411101989032002**

Pangaping II



**Dr. Hj. Nunuy Nurjanah, M.Pd.
NIP 196707101991022001**

**Kauninga ku
Pupuhu Departemen Pendidikan Bahasa Daerah
Fakultas Pendidikan Bahasa dan Sastra
Universitas Pendidikan Indonesia**



**Dr. H. Usep Kuswari, M.Pd.
NIP 195901191986011001**