

DAFTAR ISI

ABSTRAK	Error! Bookmark not defined.
<i>ABSTRACT</i>	Error! Bookmark not defined.
KATA PENGANTAR	Error! Bookmark not defined.
UCAPAN TERIMA KASIH	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR GAMBAR	Error! Bookmark not defined.
BAB I PENDAHULUAN	Error! Bookmark not defined.
A. Latar Belakang Penelitian	Error! Bookmark not defined.
B. Rumusan Masalah Penelitian	5
C. Batasan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	6
E. Manfaat Penelitian	6
F. Definisi Operasional	7
G. Struktur dan Organisasi Skripsi	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	Error! Bookmark not defined.
A. Multimedia	Error! Bookmark not defined.
B. <i>Game Puzzle</i>	12
C. Metode <i>Programmed Instruction</i>	15
D. Pengembangan Multimedia berbasis <i>Game Puzzle</i> menggunakan Metode <i>Programmed Instruction</i>	20
E. Pemahaman Ekstrapolasi	27
BAB III METODE PENELITIAN	30
A. Metode Penelitian	30
B. Tahap – tahap Penelitian	31
C. Populasi Sampel	35
D. Instrumen Penelitian	36
E. Teknik Analisis Data	42

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	46
A. Hasil Penelitian.....	46
B. Pembahasan	Error! Bookmark not defined. 2
BAB V SIMPULAN DAN REKOMENDASI	78
DAFTAR PUSTAKA	80

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Notasi – notasi pada DFD (Edward Yourdoun dan Tom DeMarco)...	24
Tabel 2. 2 Simbol – simbol pada Kamus Data.....	25
Tabel 3. 1 Aspek – aspek Penilaian Multimedia.....	37
Tabel 3. 2 Klasifikasi Validasi Butir Soal.....	39
Tabel 3. 3 Koefisien Realibilitas.....	40
Tabel 3. 4 Interpretasi Indeks Kesukaran.....	41
Tabel 3. 5 Klasifikasi Daya Pembeda.....	42
Tabel 3. 6 Klasifikasi perhitungan berdasarkan <i>rating scale</i>	43
Tabel 4. 1 Kamus Data tabel Pengguna.....	61
Tabel 4. 2 Kamus Data tabel Nilai.....	61
Tabel 4. 3 Spesifikasi Proses Multimedia berbasis <i>game puzzle</i>	61
Tabel 4. 4 Pengujian Blackbox Multimedia berbasis <i>game puzzle</i>	63
Tabel 4. 5 Hasil Validasi Ahli Media.....	66
Tabel 4. 6 Hasil Validasi Ahli Materi.....	68
Tabel 4. 7 Hasil Angket Respon Siswa.....	69
Tabel 4. 8 Hasil Nilai awal dan Nilai Evaluasi kelas Uji Coba.....	71
Tabel 4. 9 Indeks Gain.....	71

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Kurva Normal.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 1 Tahapan Penelitian Multimedia berbasis <i>Game Puzzle</i>	32
Gambar 3. 2 <i>Waterfall</i> model sekuensi linear	33
Gambar 4. 1 <i>Flowchart</i> Multimedia berbasis <i>game puzzle</i>	49
Gambar 4. 2 Halaman Login	50
Gambar 4. 3 Halaman Daftar	51
Gambar 4. 4 Halaman Pilih Materi	52
Gambar 4. 5 Halaman Apersepsi	53
Gambar 4. 6 Halaman Materi.....	53
Gambar 4. 7 Halaman Simulasi	54
Gambar 4. 8 Halaman Teka-Teki Silang	54
Gambar 4. 9 Halaman Tebak Kata.....	55
Gambar 4. 10 Halaman Evaluasi.....	55
Gambar 4. 11 Halaman Laporan Evaluasi	56
Gambar 4. 12 Context Diagram	59
Gambar 4. 13 Data Flow Diagram level 1	60

