

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
UCAPAN TERIMA KASIH.....	ii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Tujuan Penelitian	5
1.4 Batasan Masalah	5
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.6 Struktur Organisasi Skripsi	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	8
2.1 Multimedia	8
2.2 Belajar dan Pembelajaran	20
2.3 Hasil Belajar.....	23
2.4 Game	25
2.5 Model Explicit Instruction	29
BAB III METODE PENELITIAN.....	33
3.1 Metode Penelitian	33
3.2 Desain Penelitian	34
3.3 Populasi dan Sampel Penelitian	37
3.4 Instrumen Penelitian	38

3.5 Tahapan Pengolahan Data.....	39
3.6 Metode Pengumpulan Data dan Pengembangan Media	40
BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN	48
4.1 Hasil Penelitian	48
4.2 Pembahasan.....	76
BAB V SIMPULAN DAN REKOMENDASI	84
5.1 Kesimpulan	84
5.2 Rekomendasi.....	85
DAFTAR PUSTAKA	86

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Interaktifitas Sebagai Pusat Aplikasi Multimedia.....	14
Gambar 2.2 Genre Favorit	26
Gambar 3.1 Daur Hidup Pengembangan Multimedia.....	34
Gambar 3.2 Tahapan Penelitian	35
Gambar 4.1 Halaman Masuk Game	50
Gambar 4.2 Halaman Main Menu.....	50
Gambar 4.3 Halaman Pengaturan	51
Gambar 4.4 Halaman Cara Bermain hal 1	52
Gambar 4.5 Halaman Cara Bermain hal 2	52
Gambar 4.6 Halaman KD-Tujuan	53
Gambar 4.7 Halaman Tentang Game	53
Gambar 4.8 Halaman Loading Mulai Game	54
Gambar 4.9 Halaman Misi DML	54
Gambar 4.10 Loading Peta Konsep	55
Gambar 4.11 Halaman Peta Konsep DML	56
Gambar 4.12 Halaman Misi Insert	57
Gambar 4.13 Halaman Berhasil Insert	58
Gambar 4.14 Halaman Latihan Terbimbing	58
Gambar 4.15 Halaman Awal Latihan Terbimbing.....	59
Gambar 4.16 Halaman Terstruktur	60
Gambar 4.17 Halaman Hasil Latihan Terstruktur.....	61

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Kategori Tingkat Validitas Multimedia	42
Tabel 3.2 Klasifikasi Interpretasi Validitas.....	44
Tabel 3.3 Klasifikasi Interpretasi Realibilitas	44
Tabel 3.4 Kriteria Tingkat Kesukaran.....	45
Tabel 3.5 Kriteria Interpretasi Daya Pembeda.....	46
Tabel 3.6 Interpretasi Nilai Gain yang dinormalisasi	47
Tabel 4.1 <i>Fase Model Explicit Instruction</i> dalam Multimedia	62
Tabel 4.2 Hasil Pengujian dengan Black Box Testing.....	63
Tabel 4.3 Hasil Validasi Kelayakan Multimedia Aspek Materi	67
Tabel 4.4 Hasil Validasi Kelayakan Multimedia Aspek Media.....	68
Tabel 4.5 Hasil Respon Siswa Terhadap Media	70
Tabel 4.6 Hasil Pengujian Terhadap Soal	72
Tabel 4.7 Hasil <i>Pretest</i> Kelas Eksperimen dan Kontrol	74
Tabel 4.8 Uji Normalitas.....	75
Tabel 4.9 Uji Homogenitas Data Pretest.....	75
Tabel 4.10 Uji Homogenitas Data Posttest	75
Tabel 4.11 Data Pretest, Posttest dan Indeks Gain	76

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Silabus	83
Lampiran 2 RPP	95
Lampiran 3 Flowchart	106
Lampiran 4 Storyboard	107
Lampiran 5 Instrumen Soal.....	118
Lampiran 6 Hasil Uji Soal.....	154
Lampiran 7 Kelayakan Multimedia	159
Lampiran 8 Respon Siswa.....	165
Lampiran 9 Lembar Observer	171
Lampiran 10 Surat Izin Penelitian.....	177
Lampiran 11 Riwayat Hidup Penulis	179