

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF  
BERBASIS GAME DENGAN MODEL PEMBELAJARAN *EXPLICIT  
INSTRUCTION* UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR PADA  
MATA PELAJARAN BASIS DATA**

**SKRIPSI**

diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar Sarjana  
Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



Oleh

Ubaidillah Amir

1105776

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER  
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN  
ALAM  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA  
2016**

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF  
BERBASIS GAME DENGAN MODEL PEMBELAJARAN *EXPLICIT  
INSTRUCTION* UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR PADA  
MATA PELAJARAN BASIS DATA**

Oleh  
Ubaidillah Amir  
1105776

Sebuah Skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh  
Gelar Sarjana Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer

© Ubaidillah Amir 2016  
Universitas Pendidikan Indonesia  
Mei 2016

Hak Cipta Dilindungi Undang - Undang  
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak  
ulang, difoto kopi atau cara lainnya tanpa ijin dari peneliti

**UBAIDILLAH AMIR**

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF  
BERBASIS GAME DENGAN MODEL PEMBELAJARAN *EXPLICIT*  
*INSTRUCTION* UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR PADA  
MATA PELAJARAN BASIS DATA**

disetujui dan disahkan oleh :

Pembimbing I

**Dr. H. Enjang Ali Nurdin, M. Kom.**

**NIP. 196711211991011001**

Pembimbing II

**Dra. Hj. Heni Rusnayati, M.Si.**

**NIP. 196102021989012001**

Mengetahui

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

**Prof. Dr. H. Munir, M.IT.**

**NIP. 196603252001121001**

## PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi dengan judul “Randang Bangun Multimedia Interaktif Berbasis Game dengan Model *Explicit Intruction* untuk Meningkatkan Hasil Belajar pada Mata Pelajaran Basis Data” ini beserta seluruh isinya benar-benar karya saya sendiri. Tidak ada bagian didalamnya yang merupakan plagiat dari karya orang lain dan saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidk sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya ini.

Bandung, Mei 2016  
yang membuat pernyataan,

Ubaidillah Amir  
1105776