

DAFTAR PUSTAKA

- Aunurrahman. (2009). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta
- Arikunto, S. (2002). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: PT. Asdi Mahasatya.
- Arikunto, S. (2009). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan (Edisi Revisi)*. Jakarta: Bumi Aksara
- Arikunto, S. (2012). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan (Edisi Revisi)*. Jakarta: Bumi Aksara
- Arsyad, A. (1997). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Departemen Pendidikan Nasional. (2006). *Panduan Pengembangan Pembelajaran IPA Terpadu SMPA/MTs*. [Online]. Tersedia: <http://www.puskur.net/>[02 Februari 2016]
- Dimiyati dan Mudjiono. (2009). *Belajar dan pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Direktorat Tenaga Kependidikan Direktorat Jenderal Peningkatan Mutu Pendidik dan Tenaga Kependidikan Departemen Pendidikan Nasional, *Peraturan Pemerintah RI tentang Pendidikan dan Bahan Ajar*. Jakarta: (2008).
- Keller, J. (1983). *How to Integrate Learner Motivation Planning into Lesson Planning: The ARCS Model Approach*. [Online] Tersedia: <http://www.arcsmodel.com/>[10 Agustus 2016]
- Keller, J. (1987). *How to Integrate Learner Motivation Planning into Lesson Planning: The ARCS Model Approach*. [Online] Tersedia: <http://www.arcsmodel.com/>[10 Agustus 2016]
- Keller, J. (2000). *How to Integrate Learner Motivation Planning into Lesson Planning: The ARCS Model Approach*. [Online] Tersedia: <http://www.arcsmodel.com/>[20 Januari 2016]
- Kusnaeni, E. (2011). "Pengaruh Penggunaan Metode Penugasan Terhadap Penguasaan Konsep Siswa SMP Pada Konsep Ekosistem". Skripsi Pendidikan Biologi UPI. Bandung.
- Meltzer. (2002). *The relationship between mathematic preparation and conceptual gain in physic a possible hidden variable in diagnostic pretest score*. American association of Physics Teacher.70,(12),1259-1268.
- Husna, A. (2009). *100+ Permainan Tradisional Indonesia untuk Kreativitas, Ketangkasan, dan Keakraban*. Yogyakarta: Penerbit Andi.

- Muhammad, A. (2009). *Permainan edukatif yang mencerdaskan kehebatan Otak kanan*. Jakarta : Divapres
- Nasution. (2005). *Berbagai pendekatan dalam proses belajar dan mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara
- Ninik. (2011). “*Gambar Media Permainan*”. [Online]. Tersedia: <http://niniksaja.wordpress.com/2011/02/26/belajar-ozon-dengan-monopoli-ular-tangga/>. [02 Februari 2016]
- Purwanto. (2009). *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Rahayu, IP. (2013). “*Ular Tangga*”. [Online]. Tersedia: <http://pgsd4d2013.wordpress.com/2013/05/12/ular-tangga/>. [02 Februari 2016]
- Rustaman, N., Dirdjosoemarto, S., Yudianto, S.A., Achmad Y., Subekti,R., Rochintaniawati, D & Nurjhani, M.K. (2003). *Strategi Belajar Mengajar Biologi*. Bandung: FPMIPA-UPI.
- Rustaman, N., Dirdjosoemarto, S., Yudianto, S.A., Achmad Y., Subekti, R., Rochintaniawati, D & Nurjhani, M.K. (2005) . *Strategi Pembelajaran Biologi*. Bandung, Universitas Terbuka.
- Sadiman, Arief, Rahardjo, R., Haryono, Anung & Rahardjito. (2002). *Media Pendidikan, Pengertian Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Pustekkom Dikbud dan PT Raja Grafindo Persada.
- Sanjaya, W., Susilana, R., Julaeha, S., Udin S & Winataputra. (2007). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Sardiman, A.M. (2007). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar (Edisi 1)*. Jakarta: Rajawali.
- Sardiman, A.M. (2011). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Slameto. (2003). *Belajar dan Faktor-faktor Yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rhineka Cipta.
- Slameto. (2010). *Belajar dan Faktor-faktor Yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rhineka Cipta.
- Soekamto, T., dan Winataputra, Udin S, (1996). *Teori Belajar dan Model- model Pembelajaran*, Jakarta: PAU-PPAI. Cet. 5.
- Sudjana, N. (1983). *Metoda dan Teknik Kegiatan Belajar Partisipasif*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sudjana, N. (2005). *Metoda dan Teknik Kegiatan Belajar Partisipasif*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.

- Sudjana, N. (2006). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosda Karya.
- Sudjana, N. (2009). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Rosdakarya.
- Sudjana, N. (2010). *Dasar-dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sugiyono. (2010). *“Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D”*. Cetak ke-7. Bandung: Alfabeta.
- Susanto, A. (2012). Permainan Monopoli sebagai Media Pembelajaran Sub Materi Sel pada Siswa SMA Kelas XI IPA. *BioEdu*. No.1. Vol 1. Diakses dari <http://ejournal.unesa.ac.id/index.php.bioedu/>[10 Januari 2016]
- Susilana, R., Julaeha, S., Udin S., Winataputra & Sanjaya, W. (2007). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Suwanda. (2008). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional, Dirjen Dikdasmen, Direktorat Tenaga Kependidikan.
- Tim Abdi Guru. (2013). *Biologi SMP/MTs untuk Kelas VIII*. Jakarta: Erlangga.
- Wiersma, W. (1995). *“Research Methods in Education: an Introduction Massachusetts: A Simon and Schuster Company*.
- Yulianty, R. (2011). *Permainan yang Meningkatkan kecerdasan Anak Modern dan Tradisional*. Jakarta: Laskar Aksara.
- Yusuf, Y & Auliya, U. (2011). *Sirkuit Pintar Melejitkan Kemampuan Matematika & Bahasa Inggris dengan Metode Ular Tangga*. Jakarta: Visimedia.
- Zainul, A. (2002). *“Dasar-dasar Klasifikasi Butir Soal”*. Bandung: Alfabeta.