

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **A. Simpulan**

Berdasarkan hasil dan pembahasan mengenai penelitian tentang perbandingan penggunaan media permainan monopoli dan ular tangga terhadap hasil dan motivasi belajar siswa, dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Tidak terdapat perbandingan pada hasil belajarsiswa sebelum belajar dengan menggunakan media permainan monopoli dan ular tangga.
2. Terdapat perbandingan yang signifikan pada hasil belajarsiswa yang diajar menggunakan media permainan monopoli dibanding siswa yang diajar dengan menggunakan media permainan ular tangga.
3. Motivasi belajar siswa yang menggunakan media permainan monopoli termasuk ke dalam kategori baik.
4. Motivasi belajar siswa yang menggunakan media permainan ular tangga termasuk ke dalam kategori cukup baik.
5. Terdapat perbandingan yang signifikan pada motivasi belajar siswa yang diajar menggunakan media permainan monopoli dibanding siswa yang diajar dengan menggunakan media permainan ular tangga.

#### **B. Saran**

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, peneliti memiliki beberapa saran, yaitu:

1. Penulis menyadari bahwa dalam penelitian ini masih banyak kekurangan. Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh maka penulis mengajukan yang dapat memberikan sumbangan pemikiran untuk hasil yang lebih baik.
2. Persiapan yang matang harus dilakukan apabila ingin menggunakan media permainan seperti permainan monopoli dan ular tangga. Persiapan tersebut mulai dari rancangan pembelajaran, rancangan media dan hingga pembuatan media yang akan digunakan pada saat pembelajaran.

3. Dilakukan proses pembiasaan terlebih dahulu kepada siswa agar pada saat pelaksanaan pembelajaran siswa tidak kebingungan dalam menggunakan media.
4. Pengelolaan kelas harus menjadi perhatian karena tidak jarang dengan jenis media permainan seperti ini kondisi kelas menjadi lebih ribut.