

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Batasan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	5
E. Asumsi	5
F. Hipotesis	6
G. Manfaat Penelitian	6
H. Struktur Organisasi Skripsi	7
BAB II PENGGUNAAN MEDIA PERMAINAN MONOPOLI DAN ULAR TANGGA DALAM HASIL DAN MOTIVASI BELAJAR	
A. Media Pembelajaran	8
B. Permainan Monopoli dan Ular Tangga	
1. Pengertian Permainan Monopoli	10
2. Pengertian Permainan Ular Tangga	11
3. Kelebihan dan Kekurangan Permainan	12
C. Belajar dan Hasil Belajar	

1. Belajar	13
2. Hasil Belajar	14
3. Motivasi Belajar	16
D. Deskripsi Materi Sistem Alat Gerak Pada Manusia	
1. Tulang	18
2. Susunan Rangka Tubuh Manusia	22
3. Hubungan Antartulang	25
E. Penelitian Yang Relevan	26
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
A. Definisi Operasional	27
B. Metode Penelitian	27
C. Populasi dan Sampel Penelitian	28
D. Instrumen Penelitian	
1. Soal Penguasaan Konsep	28
2. Angket Motivasi Siswa	29
3. Angket Respon Siswa	30
E. Proses Pengembangan Instrumen	
1. Tingkat Kesukaran	30
2. Daya Pembeda	31
3. Validitas	32
4. Efektivitas Distraktor	33
5. Reliabilitas	34
6. Kriteria Kualitas Butir Soal	35
F. Teknik Pengumpulan Data	36
G. Teknik Analisis Data	
1. Analisis Data Hasil Belajar	36
2. Analisis Data Motivasi	39
3. Analisis Data Respon	39
H. Prosedur Penelitian	40
I. Alur Penelitian	42

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian

1. Data Hasil Belajar Siswa 43
2. Data Motivasi Belajar Siswa 46
3. Data Respon Siswa 47

B. Pembahasan

1. Perbandingan Hasil Belajar 50
2. Perbandingan Hasil Motivasi Belajar 56

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

- A. Simpulan 60
- B. Saran 60

DAFTAR PUSTAKA 62

LAMPIRAN