

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR	iv
UCAPAN TERIMA KASIH	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah Penelitian.....	1
B. Identifikasi Masalah Penelitian.....	5
C. Batasan Masalah Penelitian.....	6
D. Rumusan Masalah Penelitian.....	6
E. Tujuan Penelitian	7
F. Manfaat Penelitian	7
G. Struktur Organisasi Skripsi	8
BAB II MENULIS CERPEN, METODE <i>SUGGESTOPEDIA</i>, DAN	
TEKNIK BERMAIN PERAN (<i>ROLE PLAY</i>)	
A. Menulis Cerpen	9
1. Pengertian Menulis	9
1. Pengertian Menulis	9
2. Tujuan Menulis	10
3. Fungsi Menulis	12

4. Manfaat Menulis	12
2. Menulis Cerpen	13
a. Pengertian Menulis Cerpen	13
b. Ciri-ciri Cerpen	14
c. Unsur-unsur Cerpen	15
d. Jenis-jenis Cerpen	22
B. Pembelajaran Metode <i>Suggestopedia</i>	22
1. Pengertian Metode <i>Suggestopedia</i>	22
2. Komponen Metode <i>Suggestopedia</i>	25
3. Teknik-teknik Penggunaan Metode <i>Suggestopedia</i>	27
4. Kelebihan dan Kekurangan Metode <i>Suggestopedia</i>	29
5. Teknik Bermain Peran (<i>Role Play</i>)	29
a. Teknik Bermain Peran	29
b. Teknik Bermain Peran dalam Metode <i>Suggestopedia</i>	30
C. Kerangka Pemikiran	31
D. Hipotesis	31

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Desain Penelitian	32
B. Sumber Data Penelitian	33
1. Populasi	33
2. Sampel	34
C. Definisi Operasional	34
D. Instrumen Penelitian	35
1. Observasi	35
2. Tes	39
3. Kriteria Penilaian Menulis Cerpen	41
4. Angket	44
5. Instrumen Perlakuan	46
E. Prosedur Penelitian	49
1. Instrumen Perlakuan	50
a. Rasional	50
b. Tujuan	50
c. Prinsip Dasar	50
d. Skenario Pembelajaran	51
2. Teknis Pengumpulan Data	51
a. Tes menulis	51

Neng Rini, 2016

PENGARUH METODE SUGGESTOPEDIA DENGAN TEKNIK BERMAIN PERAN (ROLE PLAY) DALAM PEMBELAJARAN MENULIS CERPEN

b. Teknik Angket	52
F. Analisis Data.....	52
1. Pengolahan Nilai Tes Menulis Cerpen Peserta Didik.....	52

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Deskripsi Data	55
1. Deskripsi Data Penelitian.....	55
a. Data Prates Kelas Eksperimen	55
b. Data Prates Kelas Kontrol	57
c. Data Pascates Kelas Eksperimen	59
d. Data Pascates Kelas Kontrol	62
2. Deskripsi Lembar Observasi.....	64
a. Lembar Observasi Proses Pembelajaran	64
B. Pengujian Persyaratan Analisis Data.....	70
1. Uji Normalitas Data	70
a. Uji Normalitas Data Prates Kelas Eksperimen	70
b. Uji Normalitas Data Prates Kelas Kontrol	73
c. Uji Normalitas Data Pascates Kelas Eksperimen	76
d. Uji Normalitas Data Pascates Kelas Kontrol	79
2. Uji Homogenitas Data	82
a. Uji Homogenitas Data Prates dan Pascates Kelas Eksperimen	82
b. Uji Homogenitas Data Prates dan Pascates Kelas Kontrol	83
C. Pembuktian Hipotesis.....	83
1. Perumusan Hipotesis.....	84
2. Menentukan Standar Deviasi Gabungan.....	84
3. Uji-t.....	87
4. Mencari T_{tabel} , Taraf Signifikansi ($\alpha = 0,05$).....	88
D. Pembahasan Hasil Penelitian	88
1. Profil Pembelajaran Menulis Teks Cerpen di Kelas XI SMA N 19 Bandung	88
2. Proses Pembelajaran Menulis Teks Cerpen Menggunakan Metode <i>Suggestopedia</i> dengan Teknik Bermain Peran (<i>Role Play</i>) di Kelas XI SMA N 19 Bandung.....	89

Neng Rini, 2016

PENGARUH METODE SUGGESTOPEDIA DENGAN TEKNIK BERMAIN PERAN (ROLE PLAY) DALAM PEMBELAJARAN MENULIS CERPEN

3. Perbedaan Kemampuan Menulis Teks Cerpen Pada Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol	91
4. Analisis Penilaian Cerpen	95
a. Analisis Jawaban Prates Kelas Eksperimen	95
b. Analisis Jawaban Prates Kelas Kontrol	111
c. Analisis Jawaban Pascates Kelas Eksperimen	125
d. Analisis Jawaban Pascates Kelas Kontrol	138

BAB V PENUTUP

A. Simpulan	153
B. Saran	156

DAFTAR PUSTAKA	157
-----------------------------	-----

LAMPIRAN

RIWAYAT HIDUP

Neng Rini, 2016

PENGARUH METODE SUGGESTOPEDIA DENGAN TEKNIK BERMAIN PERAN (ROLE PLAY) DALAM PEMBELAJARAN MENULIS CERPEN

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu