

BAB V

SIMPULAN DAN REKOMENDASI

A. Simpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa media *flash card* dapat berpengaruh positif terhadap kemampuan menulis huruf latin pada peserta didik *low vision* di SLB Negeri A Kota Bandung. Hal ini dibuktikan dengan adanya peningkatan kemampuan peserta didik *low vision* dalam menulis huruf latin khususnya huruf /e/, /g/, /k/, /m/, /r/, /s/, /v/, /w/.

Media *flash card* membuktikan dapat membantu dalam pencapaian tujuan pembelajaran khususnya dalam penelitian ini adalah kemampuan menulis huruf latin, secara tersirat juga media *flash card* dapat memberikan motivasi belajar yang tinggi kepada peserta didik sehingga terjadi peningkatan kemampuan dalam menulis huruf latin.

Selain itu, peningkatan kemampuan menulis huruf latin pada peserta didik *low vision* dengan penggunaan media *flash card* juga dipengaruhi oleh langkah awal yang dilakukan sebelum pembelajaran yaitu mengefisienkan penglihatan dan mengfungsikan lingkungan peserta didik *low vision* yang meliputi penyesuaian terhadap aspek cahaya, jarak, kontras, dan ukuran.

B. Rekomendasi

a. Guru

Berdasarkan hasil penelitian didapatkan hasil bahwa media *flash card* memiliki pengaruh positif terhadap kemampuan menulis huruf latin pada peserta didik *low vision*, disamping itu media ini dapat memberi motivasi belajar peserta didik. Berkenaan dengan hal itu maka direkomendasikan bagi guru jika bermaksud akan meningkatkan kemampuan menulis huruf latin dapat menggunakan media *flash card* sebagai alternatif bagi peserta didik *low vision*.

b. Peneliti Selanjutnya

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan bahwasanya penelitian ini dapat dilakukan pada subjek yang berbeda, namun apabila penelitian selanjutnya ditujukan kepada peserta didik *low vision* maka harus diperhatikan dalam

meneffisiensikan penglihatan dan mengfungsikan lingkungan peserta didik *low vision*, hal ini dikarenakan setiap peserta didik *low vision* memiliki sisa penglihatan fungsional yang berbeda. Hal tersebut akan berpengaruh terhadap desain media *flash card* dan pengkondisian ketika pembelajaran.