

DAFTAR ISI

PERNYATAAN.....	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iii
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Rumusan Masalah Penelitian	4
C. Tujuan Penelitian	4
D. Signifikansi Penelitian	4
E. Sistematika Penulisan Skripsi	4
BAB II KAJIAN PUSTAKA	6
A. Kompetensi Sosial.....	6
1. Definisi Kompetensi Sosial	6
2. Faktor-faktor yang memengaruhi Kompetensi Sosial.....	8
3. Karakteristik Kompetensi Sosial Anak Prasekolah.....	10
B. <i>Role Playing</i>	11
1. Definisi <i>Role Playing</i>	11
2. Faktor-faktor yang dipengaruhi <i>Role Playing</i>	13
C. Kerangka Pemikiran.....	13
D. Hipotesis Penelitian.....	16
BAB III METODE PENELITIAN.....	17
A. Desain Penelitian.....	17

B. Populasi dan Sampel	18
C. Variabel Penelitian	19
1. <i>Role Playing</i>	19
2. Kompetensi Sosial	19
D. Prosedur Perancangan dan Pelaksanaan <i>Role Playing</i>	20
1. Prosedur Perancangan <i>Role Playing</i>	20
2. Prosedur Pelaksanaan <i>Role Playing</i>	21
E. Instrumen Penelitian	34
F. Teknik Pengumpulan Data	38
G. Prosedur Penelitian	38
1. Tahap Persiapan	39
2. Tahap Pengumpulan Data	39
3. Tahap Akhir	40
H. Teknik Analisis Data	40
BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN	41
A. Temuan Penelitian	41
1. Profil Kompetensi Sosial Sebelum memperoleh <i>Role Playing</i>	41
2. Profil Kompetensi Sosial Sesudah memperoleh <i>Role Playing</i>	42
3. Pengembangan Kompetensi Sosial	43
B. Uji Empirik Efektivitas <i>Role Playing</i> dalam Pengembangan Kompetensi Sosial	44
C. Keterbatasan Penelitian	53
BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI	54
A. Simpulan	54
B. Implikasi	54
C. Rekomendasi	54
DAFTAR PUSTAKA	56
LAMPIRAN	
RIWAYAT HIDUP	

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Prosedur Pelaksanaan Teknik <i>Role Playing</i>	22
Tabel 3.2	Instrumen <i>Vineland Social Maturity Scale (VSMS)</i>	34
Tabel 4.1	Profil Kompetensi Sosial Sebelum Memperoleh <i>Role Playing</i>	41
Tabel 4.2	Profil Kompetensi Sosial Sesudah Memperoleh <i>Role Playing</i>	42
Tabel 4.3	Statistik Deskriptif	44
Tabel 4.4	Ranks	45
Tabel 4.5	Test Statistics ^b	45
Tabel 4.6	Rata-rata skor VSMS <i>pretest</i> dan <i>posttest</i>	46

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Kerangka Pemikiran	15
Gambar 3.1	<i>One group pre and posttest design</i>	18
Gambar 4.1	Diagram Kompetensi Sosial Sebelum Memperoleh <i>Role Playing</i>	41
Gambar 4.2	Diagram Kompetensi Sosial Sesudah Memperoleh <i>Role Playing</i>	42
Gambar 4.3	Diagram Pengembangan Kompetensi Sosial	43
Gambar 4.4	Diagram Perbandingan Sebelum <i>Role Playing</i> dan Sesudah <i>Role Playing</i>	46

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1
- A. Lembar *Anekdotal Record*
 - B. *Anecdotal Record*
 - C. Data Mentah Penyekoran VSMS *Pretest*
 - D. Data Mentah Penyekoran VSMS *Posttest*
 - E. Data Perbandingan Skor VSMS *Pretest* dan *Posttest*
 - F. *Table For Converting Total Score Of VSMS*
- Lampiran 2 Hasil Perhitungan Uji Wilcoxon
- Lampiran 3
- A. Proposal Penelitian
 - B. Prosedur Teknik *Role Playing*
- Lampiran 4 Foto Kegiatan Penelitian
- Lampiran 5
- A. Surat Izin Melakukan Penelitian
 - B. Surat Terima Melakukan Penelitian
 - C. Pernyataan Pakar Psikolog
 - D. Surat Keputusan Pengangkatan Pembimbing Skripsi
 - E. Kartu Bimbingan