

**PENERAPAN PERMAINAN “PANTUN CERDAS” UNTUK
MENINGKATKAN KETERAMPILAN MENULIS SISWA KELAS IV-A
SDN PADASUKA 1 PADA MATERI MEMBUAT PANTUN**

(Penelitian Tindakan Kelas)

SKRIPSI

*Disusun untuk memenuhi sebagian dari syarat memperoleh gelar Sarjana
Pendidikan*



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
KAMPUS SUMEDANG**

2017

**PENERAPAN PERMAINAN “PANTUN CERDAS” UNTUK
MENINGKATKAN KETERAMPILAN MENULIS SISWA KELAS IV-A
SDN PADASUKA 1 PADA MATERI MEMBUAT PANTUN**

(Penelitian Tindakan Kelas)

Oleh

Agung Ali Wafa

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi sebagian dari syarat memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar

©Agung Ali Wafa

Universitas Pendidikan Indonesia

Juni 2017

Hak Cipta dilindungi undang-undang.

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa izin dari penulis.

AGUNG ALI WAFA

**PENERAPAN PERMAINAN “PANTUN CERDAS” UNTUK
MENINGKATKAN KETERAMPILAN MENULIS SISWA KELAS IV-A
SDN PADASUKA 1 PADA MATERI MEMBUAT PANTUN**

(Penelitian Tindakan Kelas)

Disetujui untuk Disidangkan

Pembimbing I

Drs. Dadan Djuanda, M. Pd
NIP. 196311081988031001

Pembimbing II

Cucun Sunaengsih, S.Pd, M.Pd.
NIP. 198604042015042002

Mengetahui,

Ketua Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Kelas
UPI Kampus Sumedang

Drs. Dadan Djuanda, M. Pd
NIP. 196311081988031001