

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Penelitian

Olahraga bola basket saat ini telah berkembang pesat di Indonesia, hal ini dapat dilihat dari banyaknya kompetisi yang ada baik tingkat pelajar, mahasiswa maupun antar klub. Dengan semakin banyaknya penikmat olahraga yang satu ini, liga bola basket nasional Indonesia (IBL) disiarkan secara langsung pada salah satu televisi swasta yang ada.

Permainan bola basket ini dimainkan oleh dua tim yang mana setiap tim berjumlah anggotakan lima orang. Lima orang ini akan saling bersaing untuk mencetak angka ke keranjang lawan (*offense*) dan menjaga keranjang mereka agar tidak kemasukan bola oleh tim lawan (*deffense*). Taktik dan strategi yang baik tentu akan memudahkan ke lima pemain yang berbeda posisi dilapangan ini untuk memenangkan pertandingan. Posisi yang ada dalam olahraga bola basket adalah *point guard*, *shooting guard*, *small forward*, *power forward*, dan *center*.

Setiap pemain yang berada dilapangan akan berusaha untuk berkontribusi pada timnya, bisa dengan mencetak angka sebanyak-banyaknya dan mencegah pemain lawan untuk mencetak angka, ataupun memenangkan perebutan *rebound*, perolehan *assist*, *steal* bahkan perolehan *block*, yang mana semua itu akan menghasilkan sebuah nilai efisiensi permainan. Pada liga bola basket nasional Indonesia (IBL) nilai efisiensi permainan ini digunakan untuk mencari pemain terbaik (*Top Perfomance*) pada suatu pertandingan. Berdasarkan data yang diambil dari 10 pertandingan yang berbeda pada halaman resmi IBL (www.IBL.com), kelima posisi pernah menjadi pemain terbaik pada tiap pertandingannya, hal ini menandakan kelima posisi ini mempunyai kesempatan yang sama untuk menjadi pemain terbaik pada suatu pertandingan bola basket.

Pada penelitian Indriani, H., 2016 mengenai penerapan teknologi Global Positioning System (GPS) dalam mengukur rata-rata *Heart rate*, jarak tempuh, kalori yang dikeluarkan, serta kecepatan yang ditempuh pemain pada tiap posisi diketahui tidak terdapat perbedaan yang signifikan pada setiap pemain pada

posisinya baik jarak tempuh, kalori yang dikeluarkan, serta kecepatan rata-rata. Namun telah diketahui sebelumnya pada penelitian Arisandi, D., 2015 yang mengukur penggunaan kalori bagi pemain bola basket putri PORDA Jabar yang menerapkan teknologi olahraga dapat diketahui jumlah *heart rate* tiap pemain dengan posisinya masing-masing. Posisi 4 (*power forward*) dan 5 (*center*) mengeluarkan kalori lebih banyak dibandingkan posisi yang lain. Dengan adanya inkonsistensi hasil penelitian tentang perbedaan tersebut, penulis ingin menjadikan *Heart rate*, jarak tempuh, dan kalori yang dikeluarkan sebagai variabel bebas pada penelitian ini.

Berdasarkan uraian masalah diatas, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian mengenai penerapan teknologi *Global Positioning System* (GPS) dalam melihat adakah hubungan yang signifikan antara *Heart rate*, jarak tempuh, dan jumlah kalori yang dikeluarkan pemain bola basket, dengan nilai efisiensi permainan yang didapat pada saat pertandingan.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang, maka rumusan masalah yang dapat ditarik dalam penelitian ini yaitu sebagai berikut :

1. Bagaimana perbedaan *Heart rate*, jarak tempuh, dan jumlah kalori pemain bola basket antar posisi?
2. Bagaimana perbedaan nilai efisiensi permainan setiap pemain berdasarkan posisi?
3. Apakah terdapat hubungan yang signifikan antara *Heart rate*, jarak tempuh, dan jumlah kalori pada saat pertandingan dengan nilai efisiensi permainan yang didapat ?

C. Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah diatas, tujuan yang ingin dicapai pada penelitian ini yaitu sebagai berikut :

1. Mengetahui perbedaan *Heart rate*, jarak tempuh, dan jumlah kalori pemain bola basket berdasarkan posisi.

2. Mengetahui perbedaan nilai efisiensi permainan setiap pemain berdasarkan posisi.
3. Mengetahui apakah terdapat hubungan yang signifikan antara *Heart rate*, jarak tempuh, dan jumlah kalori dengan nilai efisiensi permainan yang didapat.

D. Manfaat/ Signifikansi Penelitian

Adapun manfaat yang diharapkan muncul oleh penulis dengan adanya penelitian ini yakni sebagai berikut :

1. Secara teoritis, hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan informasi bagi:
 - a. Para pemain, untuk mengetahui bagaimana performanya di lapangan pada saat pertandingan serta mengetahui perkembangan teknologi olahraga di Indonesia.
 - b. Pelatih bola basket, untuk memberikan pemahaman bahwa penerapan teknologi olahraga pada pemain sangat penting untuk mengetahui karakteristik pemainnya di lapangan dan mengetahui letak kekurangan pemain pada saat pertandingan secara terperinci, serta dapat menjadi parameter untuk memberikan porsi latihan kepada pemain berdasarkan posisinya masing – masing.
 - c. Praktisi olahraga, untuk turut mengembangkan sport science di Indonesia demi meningkatkan prestasi pemain.
 - d. Pembaca, untuk memberikan pengetahuan mengenai teknologi olahraga di bidang sport science serta penerapannya pada pemain di setiap cabang olahraga khususnya di olahraga permainan beregu seperti bola basket.
2. Secara praktis, hasil penelitian ini sebagai upaya meningkatkan kualitas pemain bola basket pada tiap posisinya.

E. Struktur organisasi skripsi

1. BAB I PENDAHULUAN

Muhammad Arif Qiyamuddin, 2016
HUBUNGAN JUMLAH KALORI, HEART RATE, DAN JARAK TEMPUH DENGAN NILAI
EFISIENSI PERMAINAN DALAM CABANG OLAHRAGA BOLA BASKET DI MA AL ZAYTUN
INDRAMAYU

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Bab I merupakan tahapan awal yang ditulis oleh peneliti sebelum menyusun skripsi. Pada pendahuluan ini dijelaskan mengapa peneliti ingin melakukan penelitian mengenai perbedaan *Heart rate*, jarak tempuh, kecepatan rata-rata dan jumlah kalori pada pemain bola basket dengan memanfaatkan teknologi sport science yaitu *GPS*. Dalam bab I peneliti memberikan informasi mengenai penelitian yang akan dilakukan. Urutan penulisan pada bab ini yaitu sebagai berikut :

- A. Latar Belakang Penelitian
- B. Rumusan Masalah
- C. Tujuan Penelitian
- D. Manfaat/ Signifikansi Penelitian
- E. Struktur Organisasi Skripsi

2. BAB II KAJIAN PUSTAKA, KERANGKA PEMIKIRAN DAN HIPOTESIS

Bab II peneliti menulis mengenai teori-teori yang berkaitan dengan penelitian yang akan dilakukan oleh peneliti, terutama variabel penelitiannya yaitu tentang *heart rate*, jarak tempuh, penggunaan kalori, dan nilai *efficiency*, serta menjelaskan sedikit tentang olahraga bola basket beserta posisi dan gerak didalamnya. Kedua variabel tersebut kemudian dihubungkan. Selain kajian teori dari berbagai sumber, peneliti juga menyajikan hasil penelitian terdahulu serta hipotesis dari penelitian yang akan dilakukan.

Urutan penulisan pada bab II ini yakni sebagai berikut :

- A. Kajian Teori
 1. Definisi permainan bola basket
 2. Keterampilan Dasar dalam Permainan Bola Basket
 3. Posisi Pemain dalam Bola Basket
 4. Keterampilan Menyerang dalam Permainan Bola Basket
 5. Keterampilan Bertahan dalam Permainan Bola Basket
 6. Efficiency dalam Bola Basket
 7. Definisi Jarak Tempuh

8. Definisi Heart Rate
9. Definisi Kalori

B. Penelitian Terdahulu

1. Analisis Penggunaan Kalori Pemain Bola Basket (Studi Perbandingan Terhadap Posisi-Posisi Pemain Bola Basket Putri Pekan Olahraga Daerah Jawa Barat 2014). Oleh Desi Arisandi, Ilmu Keolahragaan FPOK UPI 2015
2. Analisis Perbandingan *Heart rate*, jarak tempuh, kecepatan rata-rata, dan jumlah kalori Pemain Antar Posisi Dalam Permainan Bola Basket (Studi Perbandingan Terhadap Posisi-Posisi Pemain Bola Basket Di SMAN 1 Jonggol). Oleh Hilda Indriani, Ilmu Keolahragaan FPOK UPI 2016

C. Posisi Teoritis

D. Hipotesis Penelitian

3. BAB III METODE PENELITIAN

Bab III ini peneliti menjelaskan tentang metode penelitian yang digunakan. Penelitian ini merupakan penelitian dengan menggunakan metode kuantitatif, dengan desain penelitian deskriptif komparatif. Selain itu pada bab ini juga dijelaskan mengenai instrument penelitian yang akan digunakan, serta prosedur penelitian yang akan dilakukan. Urutan penulisan pada bab III ini yakni sebagai berikut :

- A. Desain Penelitian
- B. Partisipan
- C. Populasi dan Sampel
 1. Populasi
 2. Sampel
- D. Instrument Penelitian

Muhammad Arif Qiyamuddin, 2016
HUBUNGAN JUMLAH KALORI, HEART RATE, DAN JARAK TEMPUH DENGAN NILAI
EFISIENSI PERMAINAN DALAM CABANG OLAHRAGA BOLA BASKET DI MA AL ZAYTUN
INDRAMAYU

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

E. Prosedur Penelitian

F. Analisis Data

4. BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN

Bab IV ini peneliti memaparkan hasil temuan selama penelitian, berikut dengan hasil analisisnya, dan pada bab ini juga dipaparkan pembahasan atas temuan hasil yang didapatkan oleh peneliti. Urutan penulisan pada bab IV ini yakni sebagai berikut :

A. Temuan Penelitian

1. Pengolahan Data

2. Analisis Data

B. Pembahasan Penelitian/ Diskusi Temuan

5. BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

Pada Bab V Peneliti memaparkan kesimpulan ataupun jawaban dari rumusan masalah penelitian yang dibahas di bab I, berikut peneliti juga memberikan masukan, saran ataupun rekomendasi kepada pihak-pihak terkait yang bisa membuat penelitian selanjutnya lebih baik lagi. Urutan penulisan pada bab - ini yakni sebagai berikut :

A. Simpulan

B. Implikasi dan Rekomendasi

6. DAFTAR PUSTAKA

7. DAFTAR LAMPIRAN

Muhammad Arif Qiyamuddin, 2016

HUBUNGAN JUMLAH KALORI, HEART RATE, DAN JARAK TEMPUH DENGAN NILAI EFISIENSI PERMAINAN DALAM CABANG OLAHRAGA BOLA BASKET DI MA AL ZAYTUN INDRAMAYU

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu