

## BAB V

### KESIMPULAN DAN REKOMENDASI

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

- a. Multimedia pembelajaran berbasis model inkuiri dengan menggunakan *game* simulasi dirancang dan dibangun melalui tahapan sebagai berikut: tahap analisis, tahap desain, tahap pengembangan, dan tahap penilaian. Model inkuiri diterapkan dalam multimedia pembelajaran dengan cara menerapkan tahapan model inkuiri menjadi langkah-langkah pembelajaran dalam multimedia. Tahap-tahap inkuiri yang digunakan dalam multimedia pembelajaran adalah tahap orientasi, merumuskan masalah, merumuskan hipotesis, mengumpulkan data, menguji hipotesis, dan merumuskan kesimpulan.
- b. Terdapat peningkatan hasil belajar siswa setelah belajar menggunakan multimedia pembelajaran berbasis model inkuiri dengan bantuan *game* simulasi dengan perolehan rata-rata sebesar 71,59 sedangkan nilai sebelum menggunakan multimedia sebesar 48,41 dengan perolehan gain sebesar 0,45 yang termasuk kedalam kategori sedang.
- c. Multimedia pembelajaran berbasis model inkuiri dengan menggunakan *game* simulasi mendapat tanggapan positif dari responden, hal ini didasarkan dari angket respon siswa dengan jumlah responden sebanyak 29 orang diperoleh hasil rata-rata keseluruhan sebesar 81,36%. Maka dengan nilai tersebut dapat disimpulkan bahwa multimedia yang dibangun dinilai sangat baik oleh siswa.

## 5.2 Rekomendasi

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, terdapat rekomendasi dari peneliti yaitu sebagai berikut:

- a. Multimedia pembelajaran berbasis model inkuiri dengan menggunakan *game* simulasi hanya sebatas diuji kelayakan dan kegunaannya dalam meningkatkan hasil belajar siswa dilihat dari nilai rata-rata *pretest* dan rata-rata *posttest*. Maka dari itu diperlukan penelitian lebih lanjut untuk melihat seberapa signifikan peningkatan hasil belajar saat proses pembelajaran dengan menggunakan multimedia pembelajaran berbasis model Inkuiri dengan bantuan *game* simulasi.
- b. Bagi penelitian lain yang ingin mengembangkan multimedia pembelajaran dengan model inkuiri dapat menambahkan fitur-fitur baru serta memperbaiki kekurangan-kekurangan yang perlu diperbaiki.
- c. Multimedia ini dikembangkan menjadi multiplayer dengan menambahkan fitur nilai tertinggi (*highscore*), sehingga memacu siswa agar berkompetisi menjadi yang terbaik.
- d. Soal-soal pada evaluasi lebih diperbanyak dan dibuat random.