

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang sudah diuraikan, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

- 1) Penggunaan multimedia pembelajaran interaktif berbasis CAI model tutorial dalam proses pembelajaran memberikan dampak yang positif terhadap hasil belajar siswa. Multimedia dapat meningkatkan nilai hasil belajar siswa dengan rata-rata peningkatan yang termasuk kedalam kategori peningkatan sedang.
- 2) Berdasarkan hasil penilaian dari para ahli media dan ahli materi terhadap multimedia, maka multimedia dikategorikan sangat layak digunakan.
- 3) Berdasarkan penilaian dari para siswa terhadap multimedia, ditinjau dari aspek rekayasa perangkat lunak, aspek pembelajaran, dan aspek komunikasi visual, maka multimedia dinilai sangat baik. Kemudian, hampir seluruh siswa memberikan respon positif terhadap penggunaan multimedia dalam proses pembelajaran, dalam konteks multimedia memberikan suasana baru yang lebih nyaman dalam belajar, multimedia menyampaikan materi pelajaran dengan baik, multimedia menambah pengetahuan, dan memberikan semangat dalam belajar.
- 4) Berdasarkan penghitungan dapat disimpulkan bahwa respon siswa terhadap multimedia berpengaruh terhadap hasil belajar siswa karena semakin tinggi respon siswa terhadap multimedia maka semakin tinggi peningkatan (gain) hasil belajar siswa.

5.2 Saran

Dari hasil penelitian yang sudah dilaksanakan, ada beberapa saran yang ingin disampaikan peneliti diantaranya sebagai berikut:

- 1) Identifikasi hasil dari penilaian respon multimedia terhadap hasil jawaban siswa seharusnya berdampak pada siklus kedua. Multimedia harus bisa menganalisis lebih spesifik terhadap hasil dari jawaban siswa sehingga

pemberian umpan balik bisa lebih efektif untuk membantu siswa dalam mempelajari materi tertentu.

- 2) Perlu adanya kontrol terhadap pembelajaran dengan menggunakan multimedia karena kecepatan setiap siswa itu berbeda dalam menyelesaikan tahapan pembelajaran serta perlu adanya batasan untuk mengulang pembelajaran menggunakan multimedia.
- 3) Untuk penelitian selanjutnya diharapkan ada perbaikan dari aspek komunikasi visual yaitu perbanyak lagi animasi yang menarik yang bisa membangkitkan semangat belajar siswa dan perbaiki kualitas suara serta pilihlah musik yang bisa merangsang otak supaya bisa memaksimalkan siswa dalam menyerap materi pelajaran.