

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Berdasarkan hasil analisis data dan pembahasan hasil penelitian mengenai penggunaan teknik permainan *Index Card Match* untuk meningkatkan penguasaan kosakata siswa, maka dapat disimpulkan beberapa hal, sebagai berikut:

1. Pada *pre-test* dari nilai maksimal 100, nilai tertinggi yang diperoleh sebesar 78 dan nilai terendah 48 dengan nilai rata-rata 61,94. Dengan demikian, kemampuan siswa dalam penguasaan kosakata sebelum penggunaan teknik permainan *Index Card Match* termasuk dalam kategori cukup.
2. Pada *post-test* diperoleh nilai tertinggi sebesar 90 dan nilai terendah sebesar 73 dengan nilai rata-rata 80,44. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa kemampuan siswa dalam penguasaan kosakata setelah penggunaan teknik permainan *Index Card Match* termasuk dalam kategori baik.
3. Berdasarkan selisih hasil rata-rata *pre-test* dan *post-test* diperoleh nilai uji t (signifikansi) sebesar 9,48. Hal ini menunjukkan bahwa $t_{hitung} > t_{tabel}$ ($9,48 > 2,1098$). Dengan demikian terdapat perbedaan rata-rata yang signifikansi antara hasil *pre-test* dengan *post-test*. Berdasarkan hal tersebut dapat disimpulkan bahwa penggunaan teknik *Index Card Match* dapat meningkatkan kemampuan siswa dalam penguasaan kosakata bahasa Jerman.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dikemukakan, maka dapat disimpulkan beberapa saran, yakni sebagai berikut:

1. Untuk Pengajar Bahasa Jerman, teknik permainan *Index Card Match* dapat digunakan oleh pengajar sebagai teknik permainan alternatif dalam kegiatan belajar mengajar yang menyenangkan dan dapat membuat peserta permainan berpartisipasi aktif dalam pembelajaran lewat permainan.
2. Pengajar dapat memodifikasi permainan *Index Card Match* dengan lebih kreatif seperti bervariasi pertanyaan beserta jawaban yang menarik atau memberikan *reward* dan *punishment*.
3. Untuk pembelajar bahasa Jerman, teknik permainan *Index Card Match* ini dapat membantu upaya menguasai kosakata.