

DAFTAR ISI

PERNYATAAN	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMAKASIH	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Identifikasi Masalah Penelitian.....	3
1.3 Rumusan Masalah Penelitian.....	4
1.4 Batasan Masalah Penelitian.....	4
1.5 Tujuan Penelitian	4
1.6 Manfaat Penelitian	4
1.7 Struktur Organisasi Skripsi	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA	6
2.1 Konsep Pendekatan Dalam Proses Pembelajaran	6
2.1.1 Pendekatan Saintifik Dalam Pembelajaran.....	6
2.2 Pembelajaran Berbasis Proyek (<i>Project Based Learning</i>)	10
2.2.1 Karakteristik Pembelajaran Berbasis Proyek.....	11
2.2.2 Langkah-Langkah Pembelajaran Berbasis Proyek	12
2.2.3 Keuntungan Pembelajaran Berbasis Proyek.....	13
2.3 Materi Pembelajaran	14
2.3.1 Mikrokontroler	14
2.3.2 Mikrokontroler AT89S51	16
2.4 Hasil Belajar.....	23
2.5 Hipotesis Penelitian	26

BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	29
3.1 Metode Penelitian	29
3.2 Variabel Penelitian	31
3.3 Populasi	31
3.4 Sampel	32
3.5 Prosedur dan Alur Penelitian.....	32
3.5.1 Tahap Persiapan Penelitian.....	32
3.5.2 Tahap Pelaksanaan Penelitian	33
3.5.3 Tahap Pengolahan dan Analisis Data.....	33
3.6 Teknik Pengumpulan Data.....	36
3.7 Instrumen Penelitian	36
3.7.1 Instrumen Tes	36
3.7.2 Instrumen Observasi	42
3.8 Teknik Analisis Data	44
BAB IV HASIL PENELITIAN	47
4.1 Tahapan Penelitian.....	47
4.1.1 Studi Pendahuluan	47
4.1.2 Gambaran Umum Penelitian.....	47
4.2 Hasil Uji Coba Instrumen Penelitian.....	48
4.2.1 Hasil Uji Validitas.....	48
4.2.2 Hasil Uji Reliabilitas.....	49
4.2.3 Hasil Uji Tingkat Kesukaran	50
4.2.4 Hasil Uji Daya Pembeda	51
4.3 Hasil Data Penelitian.....	52
4.3.1 Hasil Pretest	52
4.3.2 Hasil Post-test.....	53
4.3.3 Hasil Pengamatan Afektif.....	54
4.3.4 Hasil Pengamatan Psikomotor	55

4.3.5 Hasil Uji Normalitas.....	56
4.3.6 Hasil Uji Hipotesis	60
4.4 Hasil Temuan Pada Penelitian	63
4.5 Pembahasan Hasil Penelitian	64
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	66
5.1 Simpulan	66
5.2 Saran	66
DAFTAR PUSTAKA	67
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	69