

DAFTAR PUSTAKA

- Alwi, Hasan. (2005). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Ariesto Hadi, Sutopo. (2003). *Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Arikunto, S. (2009). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Artikel non personal. *Definisi Profil*. Kamus Besar Bahasa Indonesia. <http://kbbi.web.id/profil>. Diakses tanggal 23 Oktober 2015.
- Aryanti, Fitri. (2013). *Penerapan Problem Based Learning (PBL) Berbantuan Teknologi Informasi dan Komunikasi untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Dan Sikap Ilmiah Siswa Pada Konsep Pencemaran Lingkungan*. Tesis pada PPs UPI. Bandung : Tidak diterbitkan.
- Asniar. (2012). *Efektifitas pembelajaran IPA terpadu model connected untuk meningkatkan aliterasi sains siswa kelas VIII pada tema rokok dan kesehatan*, Tesis pada SPs UPI. Bandung : Tidak diterbitkan.
- Babateen, H. M. (2011). *The Role of Virtual Laboratories in Science Education*. <http://www.ipcsit.com/vol12/19-ICDLE2011E10013.pdf>. Tanggal 23 Oktober 2015.
- Bajpai, Manisha. (2013). *Developing Concepts in Physics Through Virtual Lab Experiment: An Effectiveness Study* Techno LEARN: 3 (1): 43-50.
- Borg, Walter. (1982). *Educational Research An Introduction Third Edition*, Longmann Inc Ney York.
- Dahar, R.W., (2003), *Teori-Teori Belajar*, Gelora Aksara Prima, Jakarta.
- Dick, W., Carey, L. (1985). *The Systemic Design of Instruction*. Glenview: Scott, Foresman & Co.
- Depco. (2007). *What The Minimum Compute Requirement To Run Flash 8*. Diakses dari https://www.depcollc.com/forum/yaf_postst10_Flash-8-Requirements.aspx. Tanggal 5 Oktober 2015.
- Erman, S. (2003). *Evaluasi Pembelajaran Matematika*, Jurusan Pendidikan Matematika UPI.
- Gumilar, Surya. (2013). *Penerapan model pembelajaran inkuiri dengan kombinasi metode eksperimen nyata-virtual untuk meningkatkan*

- pemahaman konsep dan keterampilan berpikir kritis*, Tesis pada PPs UPI. Bandung : Tidak diterbitkan.
- Gunhaart, Audcharaporn. (2012). *Effect of integrated compute-based laboratory environment on student physics conceptual learning of sound waves properties*, WCES Procedia 46 (2012) 5750 – 5755.
- Hake, Richard. (2002). *Relationship of Individual Student Normalized Learning Gains in Mechanics with Gender, High-School Physics, and Pretest Scores on Mathematics and Spatial Visualization*. Indiana University (Emeritus), Woodland Hills, CA 91367
- Hamida, Naba. (2013). *Studi Komparasi Penggunaan Laboratorium Virtual dan Laboratorium Riil dalam Pembelajaran Student Teams Achievement Division (STAD) terhadap Prestasi Belajar ditinjau dari Kreativitas Siswa pada Materi Pokok Sistem Koloid Kelas XI Semester Genap SMA Negeri 1 Banyudono Tahun Pelajaran 2011/2012*. Jurnal Pendidikan Kimia (JPK), Vol. 2 No. 2 Tahun 2013.
- Husna, Peny (2013). *Pembelajaran Berbasis Praktikum Virtual untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis dan Sikap Ilmiah Siswa Kelas X pada Materi Invertebrata*, Tesis pada S.Ps. UPI. Bandung : Tidak diterbitkan
- Kemendikbud. (2013). *Ilmu Pengetahuan Alam Kelas 7*. Jakarta : Kemendikbud RI.
- Kemendikbud. (2013). *Materi Pelatihan Guru Implementasi Kurikulum 2013*. Jakarta : Badan Pengembangan Sumber Daya Manusia Pendidikan dan kebudayaan dan penjaminan Mutu pendidikan Kementerian Pendidikan dan kebudayaan.
- Liliasari. (2009). *Berpikir Kritis dalam Pembelajaran Sains Kimia Menuju Profesionalitas Guru*. Artikel Pendidikan IPA SPs UPI. Diakses dari http://file.upi.edu/Direktori/SPS/PRODI.PENDIDIKAN_IPA/19490927197_8032-LILIASARI/BERPIKIR_KRITIS_Dlm_Pembel_09.pdf. Tanggal 3 november 2014.
- Muhfahroyin. (2009). *Memberdayakan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Melalui Pembelajaran Konstruktivistik*. Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran vol 16 No. 1. [Online]. Tersedia : (<http://www.berpikir-kritisblogspot.com>).
- Marjuki. (2015). *Virtual Laboratory untuk Meningkatkan Penguasaan Konsep IPA Guru SMP*, LPMP Jatim, Kemdikbud RI.

- Mulyani, Sri. (1983). *Psikologi pendidikan*, Jakarta: IKIP Jakarta Press.
- Munir. (2012). *MULTIMEDIA Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*, Alfabeta.
- Ratna, Syabaniah. (2011). *Penggunaan Laboratorium Nyata, Virtual, Dan Kombinasi Nyata-Virtual Pada Kegiatan Praktikum Kultur Jaringan Untuk Meningkatkan Penguasaan Konsep Dan Penguasaan Konsep*, Tesis pada PPs UPI. Bandung : Tidak diterbitkan.
- Reza, Mohammad. (2010). *A study on the impact of real, virtual and comprehensive experimenting on students' conceptual understanding of DC electric circuits and their skills in undergraduate electricity laboratory* WCES Procedia (2010) 5474–5482.
- Rizman, Nataša. (2015). *Virtual Laboratory in Chemistry – Experimental Study of Understanding, Reproduction and Application of Acquired Knowledge of Subject's Chemical Content* Organizacija, Volume 45.
- Rustaman, N, *et al.* (2005). *Strategi Belajar Mengajar Biologi*, Penerbit Universitas Negeri Malang.
- Saepuzaman, Duden. (2011). *Penerapan Model Pembelajaran Inkuiri Dengan Kombinasi Eksperimen Nyata-Virtual Pada Materi Rangkaian Listrik Arus Searah Untuk Meningkatkan Penguasaan Konsep Dan Penguasaan Konsep Siswa SMA*, Tesis pada SPs UPI. Bandung : Tidak diterbitkan.
- Santosa, Singgih. (2015). *Menguasai Statistik Parametrik. Konsep Dasar dan Aplikasi dengan SPSS*, Elex Media Komputindo.
- Sari, Indah. (2014). *Pengembangan Dunia Hidrokarbon untuk Membangun Pemahaman Konsep dan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa*, Tesis pada SPs UPI. Bandung: Tidak diterbitkan.
- Semiawa, Conny dkk. (1986). *Pendekatan Keterampilan Proses*, Gramedia.
- Setyosai, Punaji. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan, Kencana*.
- Siti, Ika. (2012). *Pengaruh praktikum virtual pada konsep sistem saraf terhadap perkembangan kemampuan berpikir kritis, pemahaman konsep, dan sikap ilmiah siswa kelas IX*, Tesis pada SPs UPI. Bandung : Tidak diterbitkan.

- Sri, Dini. (2012). *Penerapan pembelajaran sistem sirkulasi berbasis virtual untuk meningkatkan kemampuan berpikir kritis dan sikap ilmiah siswa SMP*, Tesis pada SPs UPI. Bandung : Tidak diterbitkan.
- Stiggins, Richard J. (1994). *Student-Centered Classroom Assessment*, Macmillan College.
- Sugiono. (2008). *Statistika untuk Penelitian*, Alfabeta.
- Sugiono. (2011). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan kuantitatif, kualitatif dan R & D*, Alfabeta.
- Sukmadinata, Nana. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan*, Rosda.
- Susiani, Desi Profil Fisik Atlet Taekwondo Sleman pada Porprof DIY 2009, <http://eprints.uny.ac.id>. Diakses tanggal 23 Oktober 2015
- Sutopo, Ariesto Hadi. 2003. *Multimedia Interaktif Dengan Flash*. Penerbit Graha Ilmu.
- TaukŃn, Necati. (2010). *The affect of computer supported simulation applications on the academic achievements and attainments of the seventh grade students on teaching of science* WCLTA Procedia 9 (2010) 1379–1384.
- Widi, Asih. (2014). *Metodologi Pembelajaran IPA*, Bumi Aksara.