

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS *QUIZ*
GAME DENGAN METODE *QUANTUM LEARNING* UNTUK
MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEPTUAL PADA MATERI
JARINGAN DASAR di SMK**

Bunga Pujawari – bungapujawari86@gmail.com

ABSTRAK

Penelitian yang berjudul “Rancang Bangun Multimedia Interaktif Berbasis *Quiz Game* dengan metode *quantum learning* untuk Meningkatkan Pemahaman Konseptual pada materi jaringan dasar di SMK” ini merupakan sebuah penelitian yang bertujuan 1) untuk merancang dan membangun multimedia interaktif berbasis *quiz game*. 2) untuk mendapatkan kajian peningkatan pemahaman konseptual siswa kelompok atas, tengah dan bawah setelah diberikan perlakuan berupa pembelajaran interaktif, 3) untuk mendapatkan tanggapan siswa terhadap pembelajaran menggunakan multimedia interaktif berbasis *quiz game* menggunakan metode *quantum learning*. Metode penelitian yang digunakan adalah metode *research and development* (R&D). Pada tahap implementasi diambil sampel penelitian siswa kelas X TKJ 1 SMK Negeri 4 Bandung. Instrumen penelitian yang digunakan berupa tes, angket penilaian ahli, angket tanggapan siswa dan lembar observasi. Berdasarkan hasil penelitian, diperoleh bahwa 1) Tahap-tahap dalam pengembangan multimedia memiliki tahap yang sama seperti pada umumnya namun diterapkan metode *quantum learning* ke dalam multimedia dan hasil penilaian ahli media sebesar 85,00% serta penilaian ahli materi 88,00%. 2) Multimedia interaktif berbasis *quiz game* dengan metode *quantum learning* dapat meningkatkan pemahaman konseptual siswa. Hal ini dapat kita lihat dari nilai gain yang diperoleh, kelompok atas sebesar 0,53 pada kategori sedang, kelompok tengah sebesar 0,50 pada kategori sedang, dan kelompok bawah sebesar 0,38 pada kategori rendah 3) Penilaian siswa terhadap multimedia mendapatkan presentase sebesar 80,00%.

Kata kunci : Metode *quantum learning*, Multimedia interaktif *quiz*, Pemahaman konseptual.

**DESIGN AND DEVELOPMENT OF INTERACTIVE MULTIMEDIA QUIZ
GAME BASED ON QUANTUM LEARNING METHOD TO CONCEPTUAL
UNDERSTANDING IN BASIC NETWORK LEARNING IN VOCATIONAL
SCHOOL**

Bunga Pujawari – bungapujawari86@gmail.com

ABSTRACT

The study, titled “Rancang Bangun Multimedia Interaktif Berbasis Quiz Game dengan Metode Quantum Learning untuk Meningkatkan Pemahaman Konseptual pada Materi Jaringan Dasar di SMK” Is a research aiming 1) to design and develop interactive multimedia quiz game based on quantum learning method, 2) to know how interactive multimedia quiz game based on quantum learning method increases conceptual understanding in higher, middle, and lower student group, 3) to know student’s respond on multimedia interactive quiz game base on quantum learning method. This research conducted using multimedia development methodology with research and development (R&D)method, while research sample was taken from SMK Negeri 4 Bandung, class X TKJ. Furthermore, the instruments used on this research was students’ test, expert’s evaluation questionnaire, students’ questionnaire, and observation sheet. After conducting the research, it was found that 1)multimedia development used common phases with the addition of quantum learning method and the result of media expert’sevaluation was 85,00%, While content expert’s evaluation was 88,00%, 2)Interactive multimedia quiz game based on quantum learning method. It can be seen from the gain value result, in higher group of 0,53 on moderate category, middle group of 0,50 on moderate category, and lower group of 0,38 on low category, 3) student’s assessment for this multimedia with presentage of 80,00%

Keyword : Quantum learning method, Interactive multimedia quiz game, conseptual understandin

