

**“RANCANG BANGUN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS *QUIZ*
GAME DENGAN METODE *QUANTUM LEARNING* UNTUK
MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEPTUAL PADA MATERI
JARINGAN DASAR di SMK”**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar Sarjana
Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer.



Oleh :
Bunga Pujawari
1205993

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

2016

**“RANCANG BANGUN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS *QUIZ*
GAME DENGAN METODE *QUANTUM LEARNING* UNTUK
MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEPTUAL PADA MATERI
JARINGAN DASAR di SMK”**

Oleh

Bunga Pujawari

NIM 1205993

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar
Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan
Alam

© Bunga Pujawari 2016

Universitas Pendidikan Indonesia

Agustus 2016

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak ulang,
difoto kopi atau cara lainnya tanpa izin dari peneliti

BUNGA PUJAWARI

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS *QUIZ GAME*
DENGAN METODE *QUANTUM LEARNING* UNTUK MENINGKATKAN
PEMAHAMAN KONSEPTUAL PADA MATERI JARINGAN DASAR di SMK**

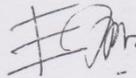
Disetujui dan disahkan oleh pembimbing:

Pembimbing I,



Prof. Dr. H. Munir, M.IT.
NIP 196603252001121001

Pembimbing II,



Enjun Junaeti, S.Si. MSi
NIP 198512202012122002

Mengetahui,

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer



Prof. Dr. H. Munir, M.IT.
NIP 196603252001121001