

DAFTAR ISI

PERNYATAAN.....	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
UCAPAN TERIMA KASIH.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR RUMUS	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	10
1.3 Batasan Masalah	11
1.4 Tujuan Penelitian	11
1.5 Manfaat Penelitian	12
1.6 Definisi Operasional	13
1.7 Sistematika Penulisan	14
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	16
2.1 Belajar.....	16
2.2 Pembelajaran.....	17
2.3 Kurikulum.....	18
2.4 Pemahaman Siswa SMK.....	19
2.5 Multimedia Pembelajaran Interaktif	21
2.5.1 Multimedia	21
2.5.2 Multimedia Interaktif	24
2.5.3 Multimedia Interaktif	25
2.5.4 Manfaat Multimedia Pembelajaran	28
2.5.6 Format Multimedia Pembelajaran	29

R Chandra Nh, 2016

**PENINGKATAN PEMAHAMAN SISWA SMK MELALUI PEMANFAATAN MULTIMEDIA INTERAKTIF
BERBENTUK GAME DALAM INQUIRY TRAINING MODEL**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

2.6 Game	30
2.6.1 Game	30
2.6.2 Jenis-Jenis Game	31
2.7 Model Pembelajaran Inquiry Training Model	42
2.7.1 Model Pembelajaran	42
2.7.2 Model Pembelajaran Inquiry	44
2.7.3 Inquiry Training Model	45
2.7.4 Fase Inquiry Training Model.....	47
2.7.5 Komponen Inquiry Training Model	50
2.7.6 Manfaat penggunaan <i>Inquiry Training Model</i>	50
BAB III METODE PENELITIAN.....	52
3.1. Metodologi Penelitian.....	52
3.2. Desain Penelitian	53
3.3. Prosedur Penelitian	54
3.4. Populasi dan Sampel.....	59
3.5. Instrumen Penelitian	59
3.5.1. Instrumen Studi Lapangan.....	60
3.5.2. Instrumen Penilaian dan Validasi Ahli.....	61
3.5.4. Instrumen Tes Pemahaman	67
3.6. Teknik Analisis Data	72
3.6.1. Analisis Data Instrumen Studi Lapangan	72
3.6.2. Analisis Data Instrumen Validasi Ahli.....	72
3.6.3. Analisis Data Instrumen Respon Siswa Terhadap Multimedia....	74
3.6.4. Analisis Data Instrumen Peningkatan Pemahaman.....	76
BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN	80
4.1 Temuan	80
4.2.1 Tahap Pendahuluan	80
4.2 Pembahasan	139
4.2.2 Uji Coba Instrumen	141
4.2.3 Penilaian Multimedia Oleh Ahli Media dan Ahli Materi.....	142

4.2.4 Penilaian Siswa Terhadap Multimedia.....	142
4.2.5 Pengaruh Multimedia Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Siswa (Gain) Berdasarkan Hasil Penilaian Siswa.....	143
BAB V SIMPULAN DAN REKOMENDASI	144
5.1 Simpulan.....	144
5.2 Rekomendasi.....	145
Daftar Pustaka	147