

DAFTAR ISI

PERNYATAAN	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
KATA PENGANTAR	iv
UCAPAN TERIMA KASIH	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Batasan Masalah	7
D. Tujuan Penelitian	7
E. Manfaat Penelitian	7
F. Struktur Organisasi Skripsi	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA	10
A. Belajar dan Pembelajaran	10
a) Pengertian Belajar	10
b) Pengertian Pembelajaran	11
B. Hasil Belajar	12
a) Aspek Hasil Belajar	12
b) Faktor Faktor Hasil Belajar	13
C. Multimedia Pembelajaran Interaktif	14
a) Pengertian Multimedia	14
b) Pengertian Multimedia Interaktif	16
c) Pengertian Multimedia Pembelajaran Interaktif	18
d) Manfaat Multimedia Pembelajaran	18
e) Format Multimedia Pembelajaran	19
D. Game	20
a) Pengertian Game	20

b) Jenis-Jenis <i>Game</i>	20
c) <i>Adventure Game</i>	23
E. Model <i>Discovery Learning</i>	24
F. Jaringan Dasar	28
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	30
A. Metodologi Penelitian	30
B. Desain Penelitian	30
C. Prosedur Penelitian.....	31
a) Tahap Pendahuluan Eksperimen	32
b) Tahap Pelaksanaan Eksperimen.....	33
c) Tahap Akhir Eksperimen.....	34
D. Pengembangan Multimedia Pembelajaran	36
E. Instrumen Penelitian	38
F. Teknik Pengolahan Data.....	43
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	47
A. Hasil Penelitian	47
a) Tahap Pendahuluan Penelitian	47
b) Tahap Pelaksanaan Penelitian	72
c) Tahap Akhir Penelitian.....	76
B. Pembahasan	81
BAB V SIMPULAN DAN REKOMENDASI.....	85
A. Simpulan	85
B. Rekomendasi	86
DAFTAR PUSTAKA	87