

**PENINGKATAN HASIL BELAJAR SISWA SMK MELALUI MULTIMEDIA  
INTERAKTIF BERBENTUK *GAME* DENGAN  
MODEL *DISCOVERY LEARNING***

**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi sebagian dari syarat untuk memperoleh gelar Sarjana  
Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



Oleh

Sulastri Oktaviani

1205995

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER**

**DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN  
ALAM UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

**2016**

**PENINGKATAN HASIL BELAJAR SISWA SMK MELALUI MULTIMEDIA  
INTERAKTIF BERBENTUK *GAME* DENGAN  
MODEL *DISCOVERY LEARNING***

Oleh

Sulastri Oktaviani

1205995

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

© Sulastri Oktaviani 2016

Universitas Pendidikan Indonesia

Juni 2016

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak ulang,  
difoto kopi atau cara lainnya tanpa izin dari peneliti

**SULASTRI OKTAVIANI**

**PENINGKATAN HASIL BELAJAR SISWA SMK MELALUI MULTIMEDIA  
INTERAKTIF BERBENTUK GAME DENGAN  
MODEL *DISCOVERY LEARNING***

Disetujui dan disahkan oleh:

Pembimbing I,

**Dr. Enjang Ali Nurdin., M.Kom**

NIP. 196711211991011001

Pembimbing II,

**Novi Sofia Fitriasari., M.T**

NIP. 197811042010122001

Mengetahui

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

**Prof. Dr. H. Munir., M.IT**

NIP . 196603252001121001