

## DAFTAR ISI

Halaman

<b>PERNYATAAN.....</b>	i
<b>ABSTRAK .....</b>	ii
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	iii
<b>DAFTAR ISI.....</b>	v
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	vii
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	x
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	xi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang .....	1
B. Rumusan Masalah .....	12
C. Tujuan Penelitian.....	12
D. Manfaat Penelitian.....	13
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA, KERANGKA PEMIKIRAN, DAN HIPOTESIS</b>	
A. Kajian Pustaka .....	14
1. Hasil Belajar .....	14
2. Penguasaan Konsep .....	20
3. Pembelajaran <i>TGT</i> .....	26
B. Kerangka Pemikiran .....	36
C. Hipotesis .....	41
D. Kajian Empirik Hasil Penelitian .....	42
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b>	
A. Objek dan Subjek Penelitian .....	44
1. Objek Penelitian .....	44
2. Subjek Penelitian .....	44
B. Metode Penelitian .....	45
C. Desain Penelitian .....	45
D. Prosedur Penelitian .....	47
E. Operasional Variabel Penelitian .....	49
F. Teknik dan Alat Pengukuran Data .....	51
G. Pengujian Instrumen Penelitian .....	52
1. Validitas Instrumen .....	52
2. Reliabilitas Instrumen .....	54
3. Tingkat Kesulitan .....	56
4. Daya Pembeda .....	57
H. Hasil Uji Coba Instrumen .....	58
I. Teknik Analisis Data dan Pengujian Hipotesis .....	65
1. Teknik Analisis Data .....	65
2. Pengujian Hipotesis .....	67

Asep Edi Sabara,2013

Pengaruh Pembelajaran Kooperatif Tipe *Team Game Tournament* Terhadap Penguasaan Konsep Ekonomi (Kuasi Eksperimen Pada Mata Pelajaran Ekonomi SK. Memahami Konsumsi dan Investasi Pada Kelas X SMAN 1 Karangnunggal Tasikmalaya )

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

**BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

A. Hasil Penelitian .....	75
1. Gambaran Umum Penelitian .....	75
2. Penguasaan Konsep Ekonomi .....	78
B. Pembahasan .....	103

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

A. Kesimpulan.....	110
B. Saran.....	111

**DAFTAR PUSTAKA.....** 113