

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMA KASIH	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan dan Batasan Masalah	2
Rumusan Masalah.....	3
Batasan Masalah	3
C. Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	4
Tujuan Penelitian.....	4
Manfaat Penelitian	4
D. Anggapan Dasar.....	5
E. Hipotesis.....	5
F. Definisi Operasional	6
G. Metodologi Penelitian	7
1. Metodologi Penelitian.....	7
2. Populasi dan Sampel	8
3. Instrument	8

Rifki Rahman, 2013

Efektivitas Metode Quantum Memory Flow Dalam Pembelajaran Huruf Hiragana Dengan Media Poster (Studi Eksperimen Terhadap Siswa Kelas XI Jurusan Informatika SMK Bandung Timur Tahun Ajaran 2012 - 2013)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

H. Teknik Pengumpulan Data	9
I. Teknik Pengolahan Data	9
J. Sistematika Penulisan	10

BAB II LANDASAN TEORI

A. Komponen – komponen Pembelajaran Bahasa Jepang	11
B. Metode Quantum Memory FLOW	14
1. Pengertian Metode Quantum memory FLOW	14
2. Kelebihan dan Kekurangan Metode Quantum Memory FLOW..	17
C. Media Poster dalam Pembelajaran Huruf Hiragana	18
1. Pengertian Media Poster	18
2. Kelebihan dan Kekurangan Media Poster	20
D. Huruf Hiragana	22
1. Pengertian Huruf Hiragana	22
2. Fungsi Huruf Hiragana	24
E. Penelitian terdahulu	26

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Metode Penelitian	29
B. Tempat dan Waktu Penelitian	30
C. Populasi dan Sampel	31
1. Populasi	31
2. Sampel	31
D. Instrumen Penelitian	31
1. Tes	32

Rifki Rahman, 2013

Efektivitas Metode Quantum Memory Flow Dalam Pembelajaran Huruf Hiragana Dengan Media Poster (Studi Eksperimen Terhadap Siswa Kelas XI Jurusan Informatika SMK Bandung Timur Tahun Ajaran 2012 - 2013)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

2. Angket	43
E. Teknik Pengumpulan Data	44
F. Teknik Pengolahan Data.....	45
1. Teknik Pengolahan Data Tes	45
2. Teknik Pengolahan Data Angket.....	48
G. Tahap – tahap Penelitian.....	49
1. Persiapan Penelitian.....	49
2. Pengumpulan Data.....	49
3. Proses Pembelajaran	50
4. Pengolahan Data	54
BAB IV ANALISIS DATA DAN PEMBAHASAN	
A. Analisis Data.....	55
1. Pengolahan Data Pretest	55
2. Pengolahan Data Posttest.....	60
3. Kriteria Efektivitas Pembelajaran.....	65
4. Analisis Data Angket.....	68
B. Pembahasan	86
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan.....	88
B. Saran	89
DAFTAR PUSTAKA.....	91

LAMPIRAN

RIWAYAT HIDUP

Rifki Rahman, 2013

Efektivitas Metode Quantum Memory Flow Dalam Pembelajaran Huruf Hiragana Dengan Media Poster (Studi Eksperimen Terhadap Siswa Kelas XI Jurusan Informatika SMK Bandung Timur Tahun Ajaran 2012 - 2013)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Bentuk dan pelafalan Huruf Hiragana.....	23
Tabel 3.1	Desain Penelitian.....	29
Tabel 3.2	Kisi – kisi Soal Tes.....	32
Tabel 3.3	Klasifikasi Tingkat Kesukaran.....	33
Tabel 3.4	Klasifikasi Daya Pembeda.....	36
Tabel 3.5	Uji Validitas.....	38
Tabel 3.6	Uji Realibilitas.....	41
Tabel 3.7	Klasifikasi Angka Korelasi.....	43
Tabel 3.8	Kisi – kisi Angket.....	44
Tabel 3.9	Tabel Persiapan untuk Menghitung nilai t-hitung <i>pretest</i> dan <i>posttest</i>	45
Tabel 3.10	Penafsiran Presentase Data Angket.....	48
Tabel 4.1	Tabel Data Perolehan Nilai Pretest.....	56
Tabel 4.2	Standar Penilaian UPI.....	58
Tabel 4.3	Tabel Data Perolehan Nilai Posttest.....	60
Tabel 4.4	Standar Penilaian UPI.....	62
Tabel 4.5	Penafsiran Efektivitas Pembelajaran.....	66
Tabel 4.6	Hasil <i>normalized gain</i>	66
Tabel 4.7	Soal angket no 1.....	68
Tabel 4.8	Soal angket no 2.....	69
Tabel 4.9	Soal angket no 3.....	70

Rifki Rahman, 2013

Efektivitas Metode Quantum Memory Flow Dalam Pembelajaran Huruf Hiragana Dengan Media Poster (Studi Eksperimen Terhadap Siswa Kelas XI Jurusan Informatika SMK Bandung Timur Tahun Ajaran 2012 - 2013)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Tabel 4.10 Soal angket no 4.....	71
Tabel 4.11 Soal angket no 5.....	72
Tabel 4.12 Soal angket no 6.....	74
Tabel 4.13 Soal angket no 7.....	75
Tabel 4.14 Soal angket no 8.....	76
Tabel 4.15 Soal angket no 9.....	77
Tabel 4.16 Soal angket no 10.....	78
Tabel 4.17 Soal angket no 11.....	79
Tabel 4.18 Soal angket no 12.....	80
Tabel 4.19 Soal angket no 13.....	82
Tabel 4.20 Soal angket no 14.....	83
Tabel 4.21 Soal angket no 15.....	84

Rifki Rahman, 2013

Efektivitas Metode Quantum Memory Flow Dalam Pembelajaran Huruf Hiragana Dengan Media Poster (Studi Eksperimen Terhadap Siswa Kelas XI Jurusan Informatika SMK Bandung Timur Tahun Ajaran 2012 - 2013)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 01	Lembar SK Skripsi
Lampiran 02	Lembar Surat Penelitian
Lampiran 03	Lembar <i>Expert Judgement</i>
Lampiran 04	Instrumen Soal <i>Pre-test</i>
Lampiran 05	Instrumen Soal <i>Post-test</i>
Lampiran 06	Instrumen Angket
Lampiran 07	RPP Pertemuan ke-1
Lampiran 08	RPP Pertemuan ke-2
Lampiran 09	RPP Pertemuan ke-3
Lampiran 10	RPP Pertemuan ke-4
Lampiran 11	RPP Pertemuan ke-5
Lampiran 12	Foto Penelitian

Rifki Rahman, 2013

Efektivitas Metode Quantum Memory Flow Dalam Pembelajaran Huruf Hiragana Dengan Media Poster (Studi Eksperimen Terhadap Siswa Kelas XI Jurusan Informatika SMK Bandung Timur Tahun Ajaran 2012 - 2013)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu