

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERGENRE *ROLE PLAYING GAME* DENGAN METODE *DISCOVERY LEARNING* UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA SMK**

Oleh

Puji Rahmah Shalih – ujarahma@gmail.com

1202334

**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan multimedia pembelajaran berbasis *role playing game* dengan metode *Discovery Learning* pada mata pelajaran Desain Multimedia. Pembuatan multimedia ini dilatar belakangi oleh sulitnya menerapkan pemahaman pada mata pelajaran Desain Multimedia dan dibutuhkannya media bantuan untuk membantu meningkatkan pemahaman dalam mata pelajaran tersebut. Berdasarkan hal tersebut diperlukan cara belajar dan media yang dapat membantu siswa dalam mempelajari mata pelajaran Desain Multimedia, salah satu metode yang dapat digunakan adalah metode *Discovery Learning*. *Discovery Learning* adalah sebuah metode dimana teori belajar yang didefinisikan sebagai proses pembelajaran yang terjadi bila pelajar tidak disajikan dengan pelajaran dalam bentuk finalnya, tetapi diharapkan mengorganisasi sendiri. Selain itu genre *role playing game* sedang terkenal, sehingga multimedia ini akan menggunakan sedikit genre tersebut didalamnya. Penelitian ini menggunakan metode *Research and Development* (R&D). Hasil penelitian ini adalah :1) multimedia yang dibangun dinyatakan layak digunakan dengan presentase dari ahli media 84.32% dan ahli materi sebesar 82.00%, 2) penilaian siswa terhadap multimedia mendapatkan presentase sebesar 86.95% , 3) multimedia pembelajaran berbasis game dengan metode *Discovery Learning* pada mata pelajaran Desain Multimedia ini dapat meningkatkan pemahaman, hal ini dapat kita lihat dari rata- rata dari 45.8 menjadi 67.3.

**Kata Kunci** : *Discovery Learning*, Desain Multimedia, Multimedia Interaktif, *Role Playing Game*.

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERGENRE *ROLE PLAYING GAME* DENGAN METODE *DISCOVERY LEARNING* UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA SMK**

Oleh

Puji Rahmah Shalih – [ujirahma@gmail.com](mailto:ujirahma@gmail.com)

1202334

**ABSTRACT**

The purpose of this study is building a role playing game based multimedia interactive to increase students comprehension in Multimedia Design subject. Students are facing difficulties in designing object, so they need a media to help their understanding. Apart from media, the method to deliver the material is also needed. We used a Discovery Learning method, It is a method which learning is defined as a process that isn't presented in its final form, but it's expected for students to organize it themselves. Research and Development (R&D) is used to build the multimedia. There are four stages in R&D, namely analysis, plan, development and validation. The results of this study are : 1) this multimedia is worthy enough to be used with score 84.32% from media expert and 82.00% from theory expert 2) the students give score 86.95% for this multimedia 3) multimedia interactive based role playing game with Discovery Learning method is able to increase students comprehension, it's proven by the increment of students pretest and posttest from 45.8 to 67.3

**Keywords :** Discovery Learning, Interactive Multimedia, Multimedia Design, Role Playing Game.