

**UPAYA MENINGKATKAN KERJASAMA DAN KEMAMPUAN GERAK  
MELEMPAR MELALUI PERMAINAN KUMAN NAKAL PADA  
SISWA SD LAB SCHOOL KELAS III**

(Penelitian Tindakan Kelas Pada Siswa Kelas III SD Laboratorium UPI Bandung)

Umi Khurotullaeli

Pembimbing Dr. Uhamisastra, MS., AIFO.

**Abstrak**

penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan kerjasama dan kemampuan gerak melempar siswa. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian tindakan kelas, yang subjek penelitian nya adalah siswa kelas III SD Laboratorium UPI Bandung berjumlah 20 siswa, yaitu 9 perempuan dan 11 laki-laki. Data penelitian diambil dengan menggunakan lembar pengamatan (observasi). Hasil penelitian mampu memberikan manfaat positif terhadap proses belajar mengajar bagi siswa antara lain dengan adanya peningkatan dari praobservasi hingga siklus III, begitu pula dengan nilai rata-rata hasil penelitian meningkat. Pada siklus I tindakan I nilai rata-rata yang diperoleh 61,67% setelah diadakan tindakan II perolehan nilai meningkat menjadi 67% pada siklus II tindakan I meningkat lagi menjadi 74%, pada tindakan II meningkat menjadi 74,67%, pada siklus III tindakan I meningkat menjadi 74,67%, dan pada akhirnya siklus III tindakan II kembali menngkat menjadi 76,34%. Dari hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa: permainan kuman nakal dapat meningkatkan kerjasama dan kemampuan gerak dasar melempar siswa kelas III SD Laboratorium UPI Bandung, dengan perolehan akhir yaitu 76,34%.

**Kata Kunci:** Kerjasama dan Kemampuan Gerak Melempar

Umi Khurotullaeli, 2016

*UPAYA MENINGKATKAN KERJASAMA DAN KEMAMPUAN GERAK MELEMPAR MELALUI  
PERMAINAN KUMAN NAKAL PADA SISWA SD LAB SCHOOL UPI KELAS III: (Penelitian Tindakan  
Kelas Pada Siswa Kelas III SD Laboratorium UPI Bandung)*  
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

**EFFORTS TO INCREASE COOPERATION AND THROWING  
MOTORIK SKILLS THROUGH GAMES KUMAN NAKAL  
ON 3rd GRADE ELEMENTARY LAB  
SCHOOL STUDENTS**

(Classroom Action Research in Grade Students of class III SD Laboratorium UPI  
Bandung)

Umi Khurotullaeli

Pembimbing I Dr. Uhamisastra, MS., AIFO.

**Abstract**

This research aims to increase the values of teamwork and throwing motorik skills students. The method used in this research is the classroom action research, which is the subject of his research is the students of class III SD Laboratorium UPI Bandung totaling 20 students, the 9 female and 11 male. The research data was taken using the observation sheet (observation). Research of the study were able to provide positive benefits to the learning process for students, among others, with an increase of precycle to the third cycle, so it is the average value of the results of the research have increased. In the first cycle of the first actions that the average value of 61,67% was obtained, after held action II acquisition value increased to 67%, in the second cycle of action I increased to 74%, the second action rose to 74,67%, the third cycle of action I increased to 74,67%, and finally the third cycle II measures increased again to 76,34%. from the results of the implementation of the study concluded that: kuman nakal games can increase the values of teamwork and throwing motorik skills students of class III SD Laboratorium UPI Bandung, with the acquisition of the final is: 76,34% .

**Key words:** cooperation and throwing motorik skills

Umi Khurotullaeli, 2016

*UPAYA MENINGKATKAN KERJASAMA DAN KEMAMPUAN GERAK MELEMPAR MELALUI  
PERMAINAN KUMAN NAKAL PADA SISWA SD LAB SCHOOL UPI KELAS III: (Penelitian Tindakan  
Kelas Pada Siswa Kelas III SD Laboratorium UPI Bandung)*  
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Umi Khurotullaeli, 2016

**UPAYA MENINGKATKAN KERJASAMA DAN KEMAMPUAN GERAK MELEMPAR MELALUI  
PERMAINAN KUMAN NAKAL PADA SISWA SD LAB SCHOOL UPI KELAS III: (Penelitian Tindakan  
Kelas Pada Siswa Kelas III SD Laboratorium UPI Bandung)**  
Universitas Pendidikan Indonesia | [repository.upi.edu](http://repository.upi.edu) | [perpustakaan.upi.edu](http://perpustakaan.upi.edu)