

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Berdasarkan temuan dan pembahasan hasil penelitian, maka dapat diperoleh simpulan sebagai berikut.

1. Proses pengembangan multimedia interaktif berbasis animasi ini dilakukan dengan tahap analisis, tahap disain, tahap pengembangan, implementasi dan kesimpulan. Hasil pengembangannya didapat keunggulan yaitu : mudah digunakan, sederhana dalam pengoperasiannya, memiliki narasi dan animasi yang membantu untuk menggambarkan kejadian yang sebenarnya dalam proses korosi.
2. Multimedia interaktif berbasis animasi mendapatkan nilai kelayakan dari hasil *judgment* ahli media yang menunjukkan 79,41% dan ahli materi mencapai 100 % yang semuanya menunjukkan layak dipergunakan serta dari respon yang diberikan oleh siswa mencapai 81,2 % yakni siswa tertarik dengan adanya multimedia interaktif berbasis animasi.
3. Hasil belajar menunjukkan peningkatan, yang sebelumnya lulusan sesuai KKM sekitar 40 % sekarang yang memenuhi KKM mencapai 73,91 % dengan rata-rata nilai 80.43 diatas KKM setelah ditayangkannya multimedia interaktif berbasis animasi.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan, penulis memberikan saran-saran yang diharapkan dapat menjadi bahan masukan bagi pihak yang terkait. Saran yang penulis dapat berikan adalah sebagai berikut:

1. Bagi peneliti lain yang berminat untuk meneliti agar melanjutkan membuat multimedia interaktif berbasis animasi ke materi pelapisannya agar diperdalam.
2. Saran bagi guru, disarankan untuk menggunakan multimedia interaktif berbasis animasi proses dasar perlakuan logam kompetensi korosi dan pelapisan dalam pembelajaran untuk meningkatkan ketertarikan dan hasil belajar siswa.