

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS
ANIMASI UNTUK SISWA SMK DALAM PROSES DASAR
PERLAKUAN LOGAM KOMPETENSI KOROSI DAN PELAPISAN**

Skripsi

*Diajukan untuk memenuhi sebagian dari syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan
Departemen Pendidikan Teknik Mesin Konsentrasi Produksi dan Perancangan*



Oleh:

Hilman Sugiarto

E 0551.1002491

**DEPARTEMEN PENDIDIKAN TEKNIK MESIN
FAKULTAS PENDIDIKAN TEKNOLOGI DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

2016

Hilman Sugiarto, 2016

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS ANIMASI UNTUK SISWA SMK DALAM PROSES DASAR
PERLAKUAN LOGAM KOMPETENSI KOROSI DAN PELAPISAN**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu