

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku :

- Abduljabar, B dan Darajat, J. (2010). *PJKR Aplikasi Statistika dalam Penjas 2010*. FPOK UPI Bandung.
- Arikunto, S. (2007). *Manajemen Penelitian*. Jakarta : PT Rineka Cipta
- . (2010). *Prosedur penelitian Suatu penelitian pendekatan praktis*. Jakarta : PT Rineka Cipta.
- Bahagia, Y. (2010). *Media dan Pembelajaran Penjas*. Bandung : FPOK UPI Bandung.
- Butler, J dan Ovens, A. (2015). *Tgfu And Its Governance: From Conception To Special Interest Group*. Jurnal, Europe : Agora for PE and Sport
- Ghufron dan Risnawati. (2010). *Teori-Teori Psikologi*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media
- Hidayat. (1995). *Pembelajaran Senam*. Jakarta : Pendidikan Nasional.
- Husdarta. (2001). *Manajemen Pendidikan Jasmani*. Bandung : Alfabeta.
- Juliantine, T., Yudiana, Y., & Subarjah, H. (2007). *Teori Latihan*. Bandung : FPOK UPI Bandung.
- Lutan, R. (2000). *Strategi Belajar Mengajar Penjas*. Jakarta : Depdiknas.
- . (2000). *Asas-Asas Pendidikan Jasmani*. Jakarta : Depdiknas
- . (2000). *Pengantar Belajar Keterampilan, Pengantar Teori dan Metode*. Jakarta : Depdikbud Dirjen Dikti
- Mahendra, Agus. (2007). *Senam Artistik Teori dan Metode Pembelajaran Senam Untuk Mahasiswa FPOK-UPI*. Bandung : FPOK UPI.
- . (2007). *Teori Belajar Mengajar Motorik*. Bandung : FPOK UPI.
- . (2008). *Asas Dan Falsafah Pendidikan Jasmani*. Bandung : FPOK UPI.

Mohammad Fadhli Firdaus, 2015

Peningkatan Keterampilan Guling Depan Pada Proses Belajar Mengajar Senam Melalui Pendekatan Teaching Game For Understanding (TGFU) Di SD Negeri Margahayu Raya 01 Bandung

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Metzler, M. (2000). *Instructional Models for Physical Education*. Massachusetts : Allyn & Bacon
- Sari, D. (2014). *Implementasi Model Pembelajaran Teaching Game for Understanding (TGfU) Dalam Pembelajaran Aktivitas Permainan Hoki*. Skripsi, FPOK, Universitas Pendidikan Indonesia.
- Setiawan, I. (2014). *Pengaruh Pendekatan Bermain Terhadap Keterampilan Lompat Jongkok Pada Pembelajaran Senam Alat Meja Lompat Di SMPN 2 Lembang*. Skripsi, FPOK, Universitas Pendidikan Indonesia.
- Schembri, G (1989). *Gym, Skills*. Dingley Vic : The Australian Gymnastic Federation Inc.
- Soepartono (2000). *Media Pembelajaran*. Bandung : Departemen Pendidikan Nasional.
- Subroto, T, (2000). *Pemantapan Kemampuan Belajar*. Jakarta : Depdikbud.
- Sugiyono, (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung : CV Alfabeta.
- Sukiman, M. (2013). *Pengaruh Penerapan Modifikasi Alat Bantu Media Pembelajaran Terhadap Hasil Pembelajaran Neckkip*. Skripsi, FPOK, Universitas Pendidikan Indonesia.
- Sukmadinata, N. 2008. *Metodelogi Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosda Karya.
- Sukintaka, (1992). *Teori Bermain*. Bandung : Departemen Pendidikan Dan Kebudayaan.
- Surakhmad, W. (1998). *Pengantar Penelitian Ilmiah*. Bandung : Tarsito.
- Syarifudin dan Muhadi. (2002). *Pendidikan Jasmani*. Jakarta : Departemen Pendidikan Nasional.
- Udung, S. (2008). *Kecabangan olahraga senam*. Bandung : FPOK-UPI Bandung.
- UPI. (2013). *Pedoman Karya Tulis Ilmiah*. Bandung : Universitas Pendidikan Indonesia.

Yudiana, Y. (2010). *Implementasi Model Pendekatan Taktis Dan Teknis Dalam Pembelajaran Permainan Bolavoli Pada Pendidikan Jasmani Siswa SMP*. Disertasi, FPOK, Universitas Pendidikan Indonesia.

Sumber Internet :

<http://physed1280.blogspot.com/2010/10/teaching-games-for-understanding-is.html>. Diakses 21 November 2014

<http://www.referensimakalah.com/2013/05/pengertian-pemahaman-dalam-pembelajaran.html#more>. Diakses 24 Juni 2015

<https://oktavianipratama.wordpress.com/makalah-makalah/teori-belajar-ivan-petrovich-pavlov/>. Diakses 26 Juni 2015