

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

A. Simpulan

Berdasarkan dengan hasil analisis data yang diperoleh pada bab sebelumnya, maka penulis dapat menyimpulkan sebagai berikut:

1. Media pembelajaran *PC Games MLB2K12* memberikan pengaruh terhadap pengetahuan bermain dalam permainan bisbol.
2. Media pembelajaran bisbol konvensional memberikan pengaruh terhadap pengetahuan bermain terhadap pengetahuan bermain dalam permainan bisbol.
3. Media pembelajaran *PC Games MLB2K12* memberikan pengaruh yang lebih baik dibandingkan media pembelajaran bisbol konvensional terhadap pengetahuan bermain dalam permainan bisbol.

B. Implikasi

Dalam pelaksanaan dilapangan, Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh, ada beberapa saran yang diajukan yaitu sebagai berikut.

1. Bagi Guru

Guru dapat lebih termotivasi untuk menggunakan media *PC Games MLB2K12* dalam proses pembelajaran di dalam kelas untuk mengembangkan pengetahuan bermain pada permainan bisbol. Guru juga hendaknya harus memiliki keterampilan khusus selain bisa mengajar langsung di lapangan. Dengan media guru bisa lebih mudah menjelaskan olahraga permainan meski dalam pelaksanaannya sekolah tidak memiliki sarana dan prasarana yang tidak memadai. Meski media pembelajaran *PC Games* ini adalah sebuah multimedia virtual yang bisa mengakibatkan efek negatif, guru pun harus mengetahui secara tepat kapan harus menggunakan dana berapa lama media ini harus digunakan sehingga siswa dapat mengetahui isi media tersebut.

2. Bagi Peneliti Lain

Hasil penelitian ini dapat menjadi referensi dan bandingan untuk penelitian yang berhubungan dengan media pembelajaran permainan bisbol dan pengetahuan bermain dalam permainan bisbol. Teori-teori yang ada mengenai media *PC Games MLB2K12* dapat digunakan oleh peneliti lain sebagai dasar untuk

mengembangkan penelitian yang berhubungan dengan media *PC Games MLB2K12*.

3. Bagi Sekolah

Sekolah dapat memfasilitasi guru dalam mengembangkan pembelajaran, sekaligus untuk mengembangkan potensi siswanya. Selain itu, pihak sekolah dianjurkan mengikutsertakan guru-gurunya pada acara-acara seperti seminar atau lokakarya untuk menambah wawasan tentang metode-metode pembelajaran atau inovasi-inovasi yang ada dalam dunia pendidikan.

C. Rekomendasi

Hasil penelitian ini dapat menjadi referensi dan bandingan untuk penelitian yang berhubungan dengan media pembelajaran permainan bisbol dan pengetahuan bermain dalam permainan bisbol. Teori-teori yang ada mengenai media *PC Games MLB2K12* dapat digunakan oleh peneliti lain sebagai dasar untuk mengembangkan penelitian yang berhubungan dengan media *PC Games MLB2K12*. Peneliti merekomendasikan agar instrumen penelitian dalam pengetahuan bermain dalam permainan bisbol lebih diperbaiki kembali, misalnya seperti pilihan ganda, esai atau menjodohkan sehingga tidak seperti pernyataan benar atau salah yang memiliki tingkat kemudahan 50:50 dalam menjawab soal ataupun pernyataan. Selanjutnya untuk peneliti juga merekomendasikan agar variabel terikat bisa ditambahkan tidak hanya pengetahuan bermain tetapi seperti motivasi siswa ataupun satu tahap diatas pengetahuan, yaitu pemahaman dan aplikasi didalam hasil belajar kognitif.