

## ABSTRAK

**YOGI SUKANDA DIMI (1005650). PERBANDINGAN MEDIA *PC GAMES MLB2K12* DAN BISBOL KONVENSIONAL TERHADAP PENGETAHUAN BERMAIN DALAM PERMAINAN BISBOL. Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi. FPOK-UPI. Pembimbing I: Drs. Mudjihartono M.Pd. Pembimbing II: Arif Wahyudi S.Pd.**

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh adanya kekurangan sarana prasarana dalam pembelajaran penjas. Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah; (1) Apakah terdapat pengaruh yang signifikan media *PC Game MLB2k12* terhadap hasil pengetahuan bermain dalam permainan bisbol? (2) Apakah terdapat pengaruh yang signifikan permainan bisbol konvensional terhadap hasil pengetahuan bermain dalam permainan bisbol? (3) Apakah terdapat perbedaan pengaruh yang signifikan antara media *PC Game MLB2k12* dengan permainan bisbol konvensional terhadap pengetahuan bermain dalam permainan bisbol? Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh media *PC game 2k12* dan permainan bisbol konvensional terhadap pengetahuan bermain dalam permainan bisbol. Selain untuk mengetahui mana yang lebih berpengaruh antara media *PC game MLB2k12* dengan bisbol konvensional terhadap pengetahuan bermain dalam permainan bisbol. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode eksperimen dengan dua kelompok yang diberikan perlakuan berbeda. Populasi pada penelitian ini adalah siswa kelas XI SMAN 2 Cimahi, sedangkan penentuan sampel dilakukan dengan menggunakan teknik *random sampling* dengan 20 orang masing-masing kelompok. Dalam penggunaan media *PC Game MLB2k12* terdapat pengaruh yang signifikan dengan  $t_{hitung} (-28,77) < t_{tabel} (2,04)$ . Penggunaan media bisbol konvensional terdapat pengaruh yang signifikan dengan  $t_{hitung} (-23,9) < t_{tabel} (2,04)$ . Perbandingan antara media *PC Game MLB2k12* dengan bisbol konvensional memiliki  $t_{hitung} (4,34) < t_{tabel} (1,96)$ . Maka media *PC Game MLB2k12* memberikan pengaruh yang lebih signifikan dibandingkan dengan media pembelajaran bisbol konvensional.

Kata kunci: permainan bisbol konvensional, pengetahuan bermain, *PC Game MLB2k12*

## ABSTRACT

**YOGI SUKANDA DIMI (1005650). COMPARISON MEDIA OF PC GAMES MLB2K12 WITH CONVENTIONAL BASEBALL TO KNOWLEDGE OF PLAY IN PLAYING BASEBALL. Physical Education Health and Recreation. FPOK-UPI. Pembimbing I: Drs. Mudjihartono M.Pd. Pembimbing II: Arif Wahyudi S.Pd.**

This research is motivated by the shortage of infrastructure in teaching physical education. Formulation of the problem in this research is; (1) Is there a significant influence on the results GameMLB2k12 PC media play in the game of baseball knowledge? (2) Is there a significant influence on the results of a conventional baseball game played in a game of baseball knowledge? (3) Is there a significant difference between media PC Game MLB2k12 with conventional baseball game against the knowledge of playing the game of baseball? This study aims to determine the effect of media 2K12 PC gaming and conventional baseball game against the knowledge of playing the game of baseball. In addition to knowing which one is more influential among media PC game MLB2k12 with conventional baseball to knowledge play in the game of baseball. The method used in this study is the experimental method with two groups given different treatment. The population in this study is a class XI student of SMAN 2 Cimahi , while the sampling is done by using the technique of random sampling with 20 people each group. In the use of media PC Game MLB2k12 significant influence with  $t_{count} (-28.77) < t_{table} (2,04)$  . The use of conventional baseball media contained significant influence with  $t_{count} (-23.9) < t_{table} (2,04)$  . Comparison between the media PC Game MLB2k12 with conventional baseball has  $t_{count} (4.34) < t_{table} (1.96)$  . Then the media PC Game MLB2k12 provide a more significant effect than the conventional baseball instructional media .

Kata kunci: conventional baseball game, knowledge of play, PC Game MLB2k12

## **KATA PENGANTAR**

### **Bismillahirrahmannirrohim**

Dengan mengucapkan Alhamdulillah serta puji dan syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan Rahmat dan KaruniaNya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “perbandingan media *PC Games MLB2K12* dan bisbol konvensional terhadap pengetahuan bermain dalam permainan bisbol.”

Skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana Jurusan Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi di FPOK UPI Bandung.

Penulis menyadari penulisan skripsi ini masih jauh dari sempurna, hal ini dikarenakan keterbatasan pengetahuan dan kemampuan penulis, dalam hal ini penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan skripsi ini. Dalam penyusunan skripsi ini tentu saja penulis tidak dapat menyelesaikannya sendiri tanpa adanya bantuan dari pihak lain mulai dari persiapan, penelitian serta dalam penyusunan, baik berupa dorongan materil maupun moril.

**Bandung, Juni 2015**

**Yogi Sukanda Dimi**

## UCAPAN TERIMAKASIH

Sudah sepantasnya apabila penulis menyampaikan terima kasih dan penghargaan setinggi – tingginya kepada semua pihak, secara langsung maupun tidak langsung yang telah membatu kelancaran penyusunan skripsi ini khususnya kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan kekuatan serta keridhoanNya kepada penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.
2. Bapak Drs. Yunyun Yudiana, M.Pd, selaku Dekan FPOK UPI Bandung atas izin dan rekomendasinya untuk mengadakan penelitian dan penyusunan skripsi.
3. Bapak Drs. Sucipto, M.Pd. AIFO selaku Pembantu Dekan I di FPOK UPI Bandung yang telah memberikan bimbingan dan dorongan semasa kuliah selesai.
4. Bapak Drs. Mudjihartono, M.Pd selaku Ketua Program studi PJKR FPOK UPI dan Sebagai dosen pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, petunjuk, motivasi dan pengarahan yang membangun dari awal sampai akhir penyusunan skripsi ini pada penulis.
5. Bapak Arif Wahyudi, S.Pd. Sebagai dosen pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, petunjuk, motivasi dan pengarahan yang membangun dari awal sampai akhir penyusunan skripsi ini kepada penulis dan sebagai dosen pembimbing akademik yang telah memberikan petunjuk serta motivasi kepada penulis

6. Bpk. Jajat Darajat K.N, M.kes. AIFO, Bpk. Arif Wahyudi S.Pd, Bpk Drs. Mudjihartono, M.Pd selaku Dosen dan Pelatih UKM Softball-Baseball UPI Bandung yang senantiasa memberikan bimbingan dan dorongan kepada penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.
7. Kepala sekolah SMAN 2 Cimahi yang telah memberikan kelancaran kepada penulis dalam melaksanakan penelitian dari awal sampai akhir.
8. Guru penjas SMAN 2 Cimahi yang telah memberikan kelancaran kepada penulis dalam melaksanakan penelitian dari awal sampai akhir.
9. Siswa-siswa SMAN 2 Cimahi yang sudah membantu penulis dalam melaksanakan penelitian.
10. Yang tercinta kedua orang tua, Sutrisno (Alm.) dan Mulyani yang selalu tak hentinya memberikan do'a.
11. Kakak dan adik yang selalu memberikan semangat kepada penulis dalam melaksanakan penelitian.
12. Fera Indah Listiani S.Pd yang selalu sabar, pengertian, memberi semangat dan menjadi *partner* dalam membantu penyusunan skripsi ini.
13. Ririn Septiani S.Pd dan Mochamad Ridwan Saputra S.I.kom yang selalu memberikan motivasi serta membantu dalam penyusunan skripsi ini.
14. Abdul latief Fuad yang telah mendukung dalam penyusunan skripsi ini.
15. Rekan-rekan mahasiswa angkatan 2010, khususnya PJKR C terima kasih atas kerjasama yang baik selama menempuh pendidikan.
16. Semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini, yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Akhir kata, penulis ucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini, semoga amal baik mereka dibalas oleh Allah SWT dengan balasan yang setimpal.

**Bandung, Juni 2015**

**Yogi Sukanda Dimi**