

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK</b> .....	i
<b>UCAPAN TERIMA KASIH</b> .....	iii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	v
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vi
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	viii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	ix
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	x
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
A. Latar Belakang Penelitian.....	1
B. Identifikasi dan Perumusan Masalah Penelitian .....	8
C. Tujuan Penelitian .....	9
D. Metodologi Penelitian.....	9
E. Manfaat/Signifikansi Penelitian.....	10
F. Struktur Organisasi Skripsi.....	12
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b> .....	<b>14</b>
A. Keadaan Sosial Ekonomi Masyarakat Jepang. ....	16
B. <i>Mugyousha</i> : Fenomena Generasi Pengangguran Terbuka di Jepang.....	25
C. Nilai-Nilai Tradisional yang Dipatuhi Bangsa Jepang.....	31
D. Teori .....	34
1. Teori Teknologi dan Ketinggalan Budaya.....	34
2. Teori Konflik.....	37
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b> .....	<b>41</b>
A. Metode Penelitian.....	41
B. Persiapan Penelitian .....	46
C. Pelaksanaan Penelitian.....	50
D. Interpretasi.....	57

E. Laporan Penelitian.....	59
<b>BAB IV EKSISTENSI <i>MUGYOUSHA</i> SEBAGAI KEBANGKITAN GENERASI PENGANGGURAN TERBUKA DI JEPANG TAHUN 1990-2003.....</b>	<b>61</b>
A. Latar Belakang Munculnya Fenomena <i>Mugyousha</i> tahun 1945-1990.....	63
1. <i>Recovery Economy</i> oleh Jenderal Douglas Mac Arthur (1945-1952).....	63
2. Keajaiban Ekonomi Jepang tahun 1953-1970 .....	69
3. Krisis Ekonomi Jepang tahun 1971-1990 .....	75
B. Perkembangan Fenomena <i>Mugyousha</i> Tahun 1990-2002 .....	82
1. Mengenal Kemunculan Generasi <i>Mugyousha</i> Pertama Tahun 1990-1997 .....	85
2. Hilangnya Tenaga Kerja Jepang pada Tahun 1998-2002 .....	96
C. Dampak Fenomena <i>Mugyousha</i> Tahun 2002-2003.....	101
1. Menguatnya Perilaku <i>Hikikomori</i> sampai Terjadinya <i>Jisatsu</i> .....	103
2. Perkembangan Dunia <i>Otaku</i> .....	106
3. Dari <i>Freeter</i> sampai <i>Parasite Single</i> .....	107
4. Isu Dana Pensiun.....	110
D. Program Pemerintah Jepang Mengatasi <i>Mugyousha</i> Tahun 2003.....	112
1. Program <i>Job Café</i> .....	113
2. Program Pendidikan Karir ( <i>Kyaria Kyouiku</i> ) .....	114
3. Program <i>Sodateage Net</i> .....	115
<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>116</b>
A. Simpulan.....	116
B. Saran .....	118
<b>DAFTAR PUTAKA.....</b>	<b>120</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1. <i>Annual Increases or Decreases in Regular Employees and Part-time or Temporary Workers</i> .....	87
Gambar 4.2. Alasan Masyarakat Jepang Berhenti Mencari Pekerjaan.....	88
Gambar 4.3. <i>Definition used in “Labor Force Survey” and Wher “Jobless Youth” Fall Into</i> .....	89
Gambar 4.4. Sumber Penghasilan <i>Shitsugyousha</i> dan <i>Mugyousha</i> (dalam persen) .....	93
Gambar 4.5. Jenis Pekerjaan yang Disukai Generasi Muda.....	95
Gambar 4.6. Alasan Wanita Jepang Menunda pernikahannya.....	99
Gambar 4.7. <i>Birth, Deaths, and the Over-65 Population in Japan</i> .....	100
Gambar 4.8. <i>The Ratio of Academic Qualifications of Regular Workers, Temporary Workers (Freeter) and Other (NEET) (Data from ESS2002)</i> .....	101
Gambar 4.9. Perkembangan <i>Freeter</i> di Jepang.....	108
Gambar 4.10. Perbandingan Usia Penduduk Jepang dalam Kaitannya dengan Dana Pensiun.....	110
Gambar 4.11. Rencana Pensiun Publik .....	111

## DAFTAR TABEL

Tabel 4.1. Perubahan Perekonomian Jepang oleh SCAP.....	67
Tabel 4.2. Penghasilan selama Pemesdsanan Perbekalan Amerika pada Perang Korea (dalam ribuan dollar).....	68
Tabel 4.3. Bagian dari Sepuluh Perusahaan Niaga Teratas dalam Perdagangan Luar Negeri dalam Tahun 1950-an.....	70
Tabel 4.4. Minat Masyarakat Jepang terhadap Sekolah .....	77
Tabel 4.5. <i>Compositions of Employed and Non-Employed, Unmarried Youths Aged 15-34 Who Do Not Attend School</i> .....	90
Tabel 4.6. <i>Proportion of Annual Househols Income by Jobless Youth Type (Per cent)</i> .....	92
Tabel 4.7. <i>Independent Variable and the Percentage of Total Jobless Youths (Those Unmarried and Aged 15-34 Who Do Not Attend School in 2002)</i> .....	97

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Peta Jepang.....	127
Lampiran 2. Peta Industri Jepang .....	128
Lampiran 3. Contoh Pelaku <i>Mugyousha</i> .....	129
Lampiran 4. Contoh Suasana Kamar Pelaku <i>Hikikomori</i> .....	130
Lampiran 5. Contoh Suasana Kamar Pelaku <i>Otaku</i> .....	131
Lampiran 6. Contoh <i>Freeter</i> di Akihabara Jepang.....	132
Lampiran 7. Contoh Suasana Pelatihan Kerja di <i>Sodateage.net</i> .....	133
Lampiran 8. Contoh Suasana Program Pendidikan Karir ( <i>Kyaria Kyouiku</i> ).....	134