

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan terdapat peningkatan hasil belajar pneumatik dan hidrolik pada mahasiswa setelah mempelajari materi simbol dan cara kerja katup pneumatik yang menggunakan ICW sebagai media tayang dan interaktif. Simpulan dari penelitian ini dapat dijabarkan sebagai berikut:

1. Penerapan media pembelajaran animasi yang menggunakan ICW sebagai media interaktif dapat meningkatkan hasil belajar pada materi simbol dan cara kerja katup pneumatik berada dalam kategori rendah.
2. Penerapan media pembelajaran animasi yang menggunakan ICW sebagai media tayang dapat meningkatkan hasil belajar pada materi simbol dan cara kerja katup pneumatik berada dalam kategori sedang.
3. Peningkatan hasil belajar yang menggunakan ICW sebagai media tayang lebih besar daripada yang menggunakan ICW sebagai media interaktif. Hipotesis penelitian tidak terbukti.

#### B. Saran

Dari hasil pembahasan penelitian dan kesimpulan yang dikemukakan, penulis mencoba memberikan saran-saran yang kiranya dapat dipertimbangkan bagi pihak-pihak yang terkait. Saran yang ditunjukkan adalah sebagai berikut:

1. Bagi dosen, dari segi persiapan, sebaiknya data *file integrated course ware* diberikan satu minggu sebelum pembelajaran dimulai, agar waktu pembelajaran tidak tersita oleh penransferan data. Serta dari segi teknis, sebaiknya pembelajaran dilakukan dengan model atau strategi pembelajaran yang berbeda. Misalnya *pre-test* dilakukan di minggu (pertemuan) pertama, kemudian mahasiswa diberikan materi lewat internet. Mahasiswa diberi waktu mempelajari materi sampai minggu (pertemuan) kedua. *Post-test I* dilakukan di minggu (pertemuan) kedua.

Gilang Purnama, 2015

*Penerapan Integrated Course Ware Katup Pneumatik Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Pada Mata Kuliah Pneumatik Dan Hidrolik Mahasiswa D3 Jurusan Teknik Mesin Upi*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

2. Bagi penelitian selanjutnya, media animasi dengan materi serupa dapat dikembangkan misalnya dengan animasi tiga dimensi menggunakan *software* Autodesk 3ds max.