

## DAFTAR PUSTAKA

- Algoryx Simulation AB. (2010). *Algodoo lesson plans: targets, objectives & scenes for lessons*.
- Algoryx Simulation AB. (2011). *Algodoo learning model for educational use*.
- Arikunto, Suharsimi. (2013). *Dasar-dasar evaluasi pendidikan*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Ennggal, Dwi. (2011). *Pengaruh multimedia interaktif (mmi) terhadap hasil belajar fisika siswa pada konsep gaya yang bernuansa nilai*. Jakarta: Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah.
- Da Silva, et al. (2014). *Animation with algodoo: a simple tool for teaching and learning physics*. Brazil.
- Faizin, M.N. (2009). *Penggunaan Model Pembelajaran Multimedia Interaktif (MMI) pada Konsep Listrik Dinamis untuk Meningkatkan Penguasaan Konsep dan Memperbaiki Sikap Belajar Siswa*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Gunawan,dkk.(2013). *Model pembelajaran berbasis multimedia interaktif (mmi) untuk meningkatkan penguasaan konsep dan keterampilan berpikir kritis siswa pada materi optik*. Mataram: Universitas Mataram.
- Hake, R. (1998). *Interactive-engagement versus traditional methods: A six-thousand-student survey ofmechanics test data for introductory physics courses*. *American Journal Physics*.66 (64). hlm 65
- Lestari, Wiji. (2014). *Multimedia pembelajaran alat-alat optik untuk meningkatkan prestasi dan minat siswa dalam mata pelajaran fisika kelas x*. Surakarta: STMIK Duta Bangsa
- Masruroh, Kuni Hidayatal. (2013). *Penguasaan konsep siswa kelas xi pada pembelajaran sifat-sifat koloid menggunakan metode discovery-inquiry*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.

- Pratiwi P, Rinie dkk. (2008). *Contextual teaching and learning: ilmu pengetahuan alam smp kelas viii*. Jakarta: Pusat Perbukuan Depdiknas.
- Rachmat, A & Roswanto, A. (2006). *Pengantar multimedia*. Universitas Kristen Duta Wacana.
- Rahmatiah, R. (2013). *Model Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif (Mmi) Untuk Meningkatkan Penguasaan Konsep Dan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa Pada Materi Optik*. Mataram: Universitas Mataram.
- Ratri Prastika, Lintang. (2013). *Pengaruh penggunaan multimedia interaktif berbasis komputer model instructional games pada mata pelajaran fisika*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Rita. (2013). *Pengembangan pembelajaran multimedia interaktif berbasis internet bahasa inggris siswa kelas viii smp chandra kususma tahun pelajaran 2012/2013*. Medan: Universitas Negeri Medan.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : Alfabeta.
- Sulistio Adi, Saputro. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif pada Pokok Bahasan Relasi dan Fungsi untuk Siswa SMP Kelas VIII*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- *.Kurikulum 2013*.(2012). Kemendikbud.
- *.Buku Guru Kelas VIII SMP/MTs*. Kemendikbud.
- Taufik, Robi. 2011/2012. Unikom
- Tilley, Lorna & Derek Park. (2005). *Computing studies : Multimedia applications [intermediate 1]*. Scotland : Learning-Teaching Scotland
- Wasis, dkk. (2008). *Ilmu pengetahuan alam smp dan mts kelas viii*. Jakarta: Pusat Perbukuan Depdiknas

Algodoos Lesson Plans.pdf Diakses dari: [www.algodoos.com](http://www.algodoos.com) & <http://www.algoryx.se/company/about-algoryx/>