

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR HAK CIPTA	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iii
PERNYATAAN	iv
UCAPAN TERIMA KASIH	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar belakang Penelitian.....	1
B. Rumusan Masalah Penelitian.....	4
C. Batasan Masalah Penelitian.....	4
D. Variabel Penelitian.....	4
E. Definisi Operasioanl.....	4
F. Tujuan Penelitian.....	5
G. Manfaat Penelitian.....	5
H. Struktur Organisasi Penelitian.....	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	8
A. Pengertian Multimedia Interaktif.....	8
B. Penggunaan Multimedia Interaktif dalam kelas.....	8
C. Penggunaan Multimedia Interaktif <i>Algodo</i> di dalam kelas.....	10
D. Penelitian yang Relevan.....	15

E. Penguasaan Konsep.....	15
F. Konsep Alat-alat Optik	16
BAB III METODE PENELITIAN.....	21
A. Metode dan Desain Penelitian.....	21
B. Partisipan.....	21
C. Populasi dan Sampel.....	22
D. Instrumen Penelitian.....	22
E. Prosedur Penelitian.....	25
F. Analisis Data	28
BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN	30
A. Temuan dan Pembahasan Hasil Uji Instrumen Penelitian.....	30
B. Temuan dan Pembahasan Keterlaksanaan Pembelajaran Menggunakan Multimedia Interaktif Berbasis <i>Algodo</i> "Lesson plans"	35
C. Hasil Penelitian dan Pembahasan Pencapaian Penguasaan Konsep Alat-alat Optik dan Efektifitas Pembelajaran	37
BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	40
A. Simpulan.....	40
B. Implikasi dan Saran.....	40
DAFTAR PUSTAKA.....	42
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....