

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>ABSTRAC</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>1.1. Latar Belakang</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>1.2. Rumusan Masalah</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>1.3. Tujuan Penelitian</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>1.4. Batasan Masalah</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>1.5. Manfaat Penelitian</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>1.6. Defenisi Ope rasioanal</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>1.7. Struktur Organisasi Skripsi</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>BAB II KAJIAN TEORI</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>2.1. Multimedia Pembelajaran</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>2.1.1. Defenisi multimedia pembelajaran</b> ...	Error! Bookmark not defined.
<b>2.1.2. Karakteristik dan pengembangan multimedia pembelajaran</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>2.1.3. Keunggulan Multimedia Pembelajaran</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>2.2. Permainan (<i>Games</i>)</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>2.3. Algoritma Floyd-Warshall</b> .....	Error! Bookmark not defined.

2.3.1. Pengertian Algoritma Floyd-Warshall .....	Error! Bookmark not defined.
2.3.2. Karakteristik Program Dinamis .....	Error! Bookmark not defined.
2.4. Metode Pemecahan Masalah ( <i>Problem Solving Method</i> ).....	Error! Bookmark not defined.
2.5. Pemahaman .....	Error! Bookmark not defined.
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3.1. Metodologi Penelitian .....	Error! Bookmark not defined.
3.2. Subjek Penelitian .....	Error! Bookmark not defined.
3.3. Instrumen Penelitian .....	Error! Bookmark not defined.
3.3.1. Instrumen studi pendahuluan.....	Error! Bookmark not defined.
3.3.2. Instrumen validasi ahli .....	Error! Bookmark not defined.
3.3.3. Instrument penilaian multimedia oleh siswa. ....	Error! Bookmark not defined.
3.4. Prosedur Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
3.4.1. Tahap awal penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
3.4.2. Tahap Pengembangan Multimedia ...	Error! Bookmark not defined.
3.4.3. Tahap penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
3.5. Teknik Analisis Data.....	Error! Bookmark not defined.
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.1. Hasil Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
4.1.1. Tahap Awal Penelitian .....	Error! Bookmark not defined.
4.1.2. Tahap Pengembangan Multimedia ...	Error! Bookmark not defined.
4.1.3. Tahap Penelitian .....	Error! Bookmark not defined.
4.2. Pembahasan.....	Error! Bookmark not defined.
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

<b>5.1. Kesimpulan</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>5.2. Saran</b> .....	Error! Bookmark not defined.
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	Error! Bookmark not defined.

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Ranah Kognitif-Pengetahuan(Knowledge) .....	18
Tabel 3.1 One-Group Pretest-Posttest Design .....	21
Tabel 3.2 Korelasi Validasi.....	28
Tabel 3.3 Koefisien Daya Pembeda .....	30
Tabel 3.4 Koefisien Tingkat Kesukaran .....	31
Tabel 3.5 Tabel Kategori Tingkat Validasi Multimedia .....	32
Tabel 3.6 Kategori Gain Ternormalisasi.....	32
Tabel 4.1 Spesifikasi Perangkat Keras.....	36
Tabel 4.2 Validasi Uji Coba Soal .....	37
Tabel 4.3 Penerapan model IDEAL Pada multimedia Pembelajaran .....	41
Tabel 4.4 Validasi Multimedia Oleh Ahli Media .....	61
Tabel 4.5 Validasi Multimedia Oleh Ahli Media .....	62
Tabel 4.6 Analisis Indeks Gain .....	65
Tabel 4.7 Angket Siswa .....	66

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Prosedur Pengembangan Multimedia Pembelajaran .....	12
Gambar 3.1 Prosedur Penelitian Multimedia Pembelajaran .....	25
Gambar 3.2 Skala Validasi Multimedia Pembelajaran .....	31
Gambar 4.1 Flowchat Daftar Pemain Baru .....	39
Gambar 4.2 Flowchart Daftar Menu .....	39
Gambar 4.3 Flowchart Permainan Inti .....	40
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Awal .....	45
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Daftar Baru .....	46
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Load Game .....	46
Gambar 4.5 Halaman Karakter Game Yang Menceritakan Masalah.....	47
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Identifikasi Masalah Dan Tujuan .....	48
Gambar 4.7 Tampilan Halaman Materi .....	48
Gambar 4.8 Tampilan Kuis Ke Satu .....	49
Gambar 4.9 Tampilan Kuis Kedua .....	50
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Memilih Solusi .....	50
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Awal Pada Multimedia .....	51
Gambar 4.12 Tampilan Halaman Intro .....	51
Gambar 4.13 Tampilan Daftar Pemain Baru .....	52
Gambar 4.14 Tampilan Daftar Pemain .....	53
Gambar 4.15 Tampilan Menu Utama .....	53
Gambar 4.16 Tampilan Peta Level .....	54

Gambar 4.17 Tampilan Karakter Menceritakan Sebuah Masalah .....	55
Gambar 4.18 Tampilan Identifikasi Masalah Dan Tujuan .....	55
Gambar 4.19 Tampilan Game Pada Multimedia .....	56
Gambar 4.20 Tampilan Materi Pada Multimedia .....	57
Gambar 4.21 Tampilan Simulasi .....	57
Gambar 4.22 Tampilan Cara Kerja Algoritma.....	58
Gambar 4.23 Tampilan Kuis Pertama.....	58
Gambar 4.24 Tampilan Kuis Kedua .....	59
Gambar 4.25 Tampilan Jika Berhasil Memenangkan Kuis .....	59
Gambar 4.26 Tampilan Semua Item Dan Memilih Solusi.....	60
Gambar 4.27 Skala Validasi Multimedia Oleh Ahli Media.....	61
Gambar 4.28 Skala Validasi Multimedia Oleh Ahli Materi .....	62
Gambar 4.29 Kurva Peningkatan Nilai Siswa .....	65
Gambar 4.30 Skala Angket Oleh Siswa.....	66