

BAB V

KESIMPULAN DAN REKOMENDASI

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penghitungan data yang dilakukan oleh peneliti, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Adanya peningkatan hasil gain score, dari rata-rata data tes awal dibandingkan dengan rata-rata data tes akhir.
2. Adanya peningkatan kerjasama dari hasil penialain angket
3. Terdapat pengaruh yang signifikan dari penggunaan pendekatan permainan “*games situation*” dalam pembelajaran bolavoli terhadap pengembangan nilai kerjasama.

B. Rekomendasi

Berdasarkan hasil penelitian telah diperoleh pengaruh yang signifikan dari penggunaan pendekatan permainan “*games situation*” dalam pembelajaran bolavoli terhadap pengembangan nilai kerjasama, yang menunjukkan hasil positif, penulis menyampaikan nrekomendasi sebagai berikut :

1. Dalam pembelajaran permainan bolavoli, guru hendaknya mempertimbangkan penggunaan permainan yang bervariasi agar dapat memudahkan penguasaan gerak keterampilan bermain bolavoli khususnya.
2. Penggunaan permainan *games situation* setidaknya dapat divariasikan didalam kegiatan materi penjas, dengan penggunaan pendekatan permainan ini pengajar dapat mengrahkan siswa agar aktif baik secara fisik, mental, maupun sosial.

3. Dengan permainan *games situation* dalam pembelajarn bolavoli, diharapkan terus menerus diteliti dengan melibatkan variable lebih bahkan sampel yang banyak dan metode penelitian yang lebih cermat.
4. Bagi pengajar dan sekolah secara umum, diharapkan dapat memanfaatkan temuan-temuan baru dalam bidang media permainan yang dapat meningkatkan kreatifitas dalam pembelajaran pendidikan jasmani di sekolah.