

ABSTRAK

Pengaruh Pendekatan Permainan *Games Situation* Dalam Pembelajaran Bolavoli Terhadap Pengembangan Nilai Kerjasama Siswa SMA Pasundan 1 Bandung

Pembimbing 1 : Drs. Mudjihartono, M.Pd

Pembimbing 2 : Suherman Slamet, S.Pd , M.Pd

Fatah Ibrahim Suwanda

1102492

Permainan menyenangkan yang inovatif diharapkan bisa membuat siswa menjadi bersemangat dan tumbuh nilai kerjasama dalam proses pembelajaran permainan bolavoli, pendekatan permainan bolavoli yang bisa dipakai dalam pembelajaran permainan bolavoli ialah pendekatan permainan *games situation* atau bisa dikatakan situasi bermain. Penggunaan pendekatan permainan yang variatif dan sesuai sangat dibutuhkan. Masalah dalam penelitian ini sejauh mana pengaruh pendekatan permainan *games situation* dalam pembelajaran bolavoli terhadap pengembangan nilai kerjasama siswa SMA Pasundan 1 Bandung. Metode yang digunakan adalah metode eksperimen dengan desain *Pretest-Posttest Control Group Desain*. Sampel dalam penelitian ini adalah siswa yang mengikuti pada ekstrakurikuler bolavoli di SMA Pasundan 1 Bandung sebanyak 25 siswa. Instrumen pengambilan data dengan tes hasil bermain bolavoli GPAI (*Games performance assessment instrument*) dari Griffin, Mitchael, & Oslin (1997) dalam Michael W. Metzler, dan angket dari Arikunto. Hasil pengolahan data dan uji hipotesis menunjukkan peningkatan hasil nilai kerjasama pada siswa yang mengikuti ekstrakurikuler bolavoli kelompok eksperimen, berdasarkan nilai distribusi tabel pada taraf signifikansi $\alpha = 0.05$ dengan $dk = 15$, $F_{tabel} 2.131$, nilai T hitung adalah 6.325 maka $F_{hitung} > F_{tabel}$ yaitu ($6.325 > 2.131$). Dan hasil pengujian penilaian GPAI (*Games Performance Assesment Instrument*) $t_{hitung} = 4.27 > t_{tabel} = 1.74$. Pendekatan permainan *games situation* memberikan pengaruh yang signifikan dalam pembelajaran bolavoli terhadap pengembangan nilai kerjasama siswa SMA Pasundan 1 Bandung

Kata Kunci : Pendekatan Permainan *Games Situation*, Pengembangan Nilai Kerjasama.

Fatah Ibrahim Suwanda, 2016

PENGARUH PENDEKATAN PERMAINAN GAMES SITUATION DALAM PEMBELAJARAN BOLAVOLI TERHADAP PENGEMBANGAN NILAI KERJASAMA SISWA SMA PASUNDAN 1 BANDUNG

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

ABSTRACT

Influence Approach Learning Games Situation In volleyball Against Development Cooperation Value Pasundan 1 Bandung High School Students

Supervisor 1: Drs. Mudjihartono, M.Pd

Supervisor 2: Suherman Slamet, M.Pd

**Fatah Ibrahim Suwanda
1102492**

Innovative fun game to make students become excited and grow the value of cooperation in the learning process volleyball game, volleyball game approaches that can be used in the game of volleyball is to approach learning games game situation or situation can be said to play. The use of varied approaches and appropriate games are needed. Problems in this study the extent of influence approach play volleyball games in the learning situation for the development of high school students the value of cooperation Sundanese 1 Bandung. The method used is the method of experimental design pretest-posttest control group design. The sample in this research is the students who take the volleyball in high school extracurricular Bandung Sundanese 1 sebanyak 25 students. Instrument data retrieval with test results GPAI playing volleyball (Games performance assessment instrument) of Griffin, Mitchael, and Oslin (1997) in Michael W. Metzler, and questionnaires from Arikunto. The data processing and hypothesis testing showed increased yields values of cooperation on students who take extracurricular volleyball experimental group, based on the value of the distribution table at significance level $\alpha = 0:05$ with $df = 15$, $F_{table} 2131$, the value of T count is 6325 then $F_{hitung} > F_{table}$ is $(6325 > 2,131)$. GPAI assessment and test results (Games Performance Assessment Instrument) t count = $4.27 > t_{table} = 1.74$. Approach games game situation have a significant influence on the development of volleyball in teaching high school students the value of cooperation Pasundan 1 Bandung.

Keywords: Games Approach Situation, Development Cooperation Value.