

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMAKASIH	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR GRAFIK	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
 BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Rumusan Masalah	5
D. Cara Pemecahan Masalah	6
E. Batasan Masalah	6
F. Tujuan Penelitian	7
G. Manfaat Penelitian	7
 BAB II KERANGKA TEORETIS DAN HIPOTESIS TINDAKAN	
A. Kerangka Teoretis	8
1. Pendekatan Pembelajaran	8
2. Pengertian Bermain	11
3. Pengertian Permainan Tradisional	13
4. Pengertian Permainan Boy-boyan	15
5. Gerak Dasar Lempar Tangkap	17
6. Karakteristik Siswa Kelas V SD Negeri Cimalaka 1	18
a. Faktor Dalam Diri Siswa	19
b. Faktor di Luar Diri Siswa	20

B. Hipotesis Tindakan	25
-----------------------------	----

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Tujuan Operasional Penelitian	26
B. Setting Penelitian	26
1. Tempat Penelitian	26
2. Waktu Penelitian	26
3. Siklus Penelitian Tindakan Kelas	26
C. Subjek Penelitian	27
D. Faktor yang Diteliti	28
E. Metode Penelitian	29
F. Langkah-langkah Penelitian	30
1. Prosedur Penelitian	30
2. Rencana Tindakan	34
G. Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	38
1. Instrumen Penelitian	38
2. Teknik Pengumpulan Data	47
H. Prosedur Pengolahan Data	48

BAB IV PAPARAN DATA DAN PEMBAHASAN

A. Paparan Data Awal	50
1. Hasil Observasi Kinerja Guru	52
2. Hasil Observasi Aktivitas Siswa	52
3. Hasil Belajar (Tes Keterampilan)	53
B. Paparan Data Tindakan	56
1. Paparan Data Siklus I	57
a. Paparan Data Siklus I Tindakan 1	57
1) Paparan Data Perencanaan	57
2) Paparan Data Pelaksanaan	58
3) Paparan Data Hasil Tes Belajar	74

4) Paparan Analisis dan Refleksi	76
b. Paparan Data Siklus I Tindakan 2	87
1) Paparan Data Perencanaan	87
2) Paparan Data Pelaksanaan	88
3) Paparan Data Hasil Tes Belajar	105
4) Paparan Analisis dan Refleksi	107
2. Paparan Data Siklus II	119
a. Paparan Data Siklus II Tindakan 1	119
1) Paparan Data Perencanaan	119
2) Paparan Data Pelaksanaan	120
3) Paparan Data Hasil Tes Belajar	136
4) Paparan Analisis dan Refleksi	138
b. Paparan Data Siklus II Tindakan 2	150
1) Paparan Data Perencanaan	150
2) Paparan Data Pelaksanaan	151
3) Paparan Data Hasil Tes Belajar.....	168
4) Paparan Analisis dan Refleksi	170
C. Diskusi Penemuan	184
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan	187
B. Saran	187
Daftar Pustaka	189

DAFTAR ISI TABEL

Tabel 3.1 Daftar Absen Kelas V SDN Cimalaka 1	27
Tabel 3.2 Deskriptor Aktivitas Siswa Dalam Pembelajaran Permainan Boy-boyan	39
Tabel 3.3 Deskriptor Kinerja Guru Pembelajaran Permainan Tradisional Boy- boyan	42
Tabel 4.1 Hasil Tes Data Awal Siswa Gerak Dasar Lempar Tangkap	54
Tabel 4.2 Data Kelompok Materi Permainan Boy-boyan	61
Tabel 4.3 Lembar Observasi Kinerja Guru Pada Proses Pembelajaran Permainan Tradisional Boy-boyan	67
Tabel 4.4 Kalasifikasi Intepretasi	68
Tabel 4.5 Lembar Observasi Aktifitas Siswa Siklus I Tindakan 1	70
Tabel 4.6 Kalasifikasi Intepretasi	71
Tabel 4.7 Hasil Tes Keterampilan Lempar Tangkap Siklus I Tindakan 1	74
Tabel 4.8 Analisis Hasil Observasi Guru, Aktivitas Siswa dan Tes Keterampilan Tindakan I Siklus I	77
Tabel 4.9 Data Kelompok Siklus I Tindakan 2 Materi Permainan Boy-boyan di Kelas V SDN 1 Cimalaka	91
Tabel 4.10 Lembar Observasi Tindakan II Siklus I Kinerja Guru Pada Proses Pembelajaran Permainan Tradisional Boy-boyan	97
Tabel 4.11 Kalasifikasi Intepretasi	98
Tabel 4.12 Lembar Observasi Aktifitas Siswa Siklus I Tindakan II	101
Tabel 4.13 Kalasifikasi Intepretasi	103
Tabel 4.14 Hasil Tes Keterampilan Lempar Tangkap Siklus I Tindakan 2	106
Tabel 4.15 Analisis Hasil Observasi Guru, Aktivitas Siswa dan Tes Keterampilan Siklus I Tindakan 2	108
Tabel 4.16 Data Kelompok Materi Permainan Boy-boyan Di Kelas V SDN 1 Cimalaka Siklus II Tindakan I	123
Tabel 4.17 Lembar Observasi Siklus II Tindakan 1 Kinerja Guru Pada Proses Pembelajaran Permainan Tradisional Boy-boyan	128

Tabel 4.18 Kalasifikasi Intepretasi	129
Tabel 4.19 Lembar Observasi Aktifitas Siswa Siklus II Tindakan 1	132
Tabel 4.20 Kalasifikasi Intepretasi	133
Tabel 4.21 Hasil Tes Keterampilan Lempar Tangkap Siklus II Tindakan 1	136
Tabel 4.22 Analisis Hasil Observasi Guru, Aktivitas Siswa dan Tes Keterampilan Siklus II Tindakan I	139
Tabel 4.23 Data Kelompok Materi Permainan Boy-boyon Di Kelas V SDN 1 Cimalaka Siklus II Tindakan II	155
Tabel 4.24 Lembar Observasi Siklus II Tindakan Kinerja Guru Pada Proses Pembelajaran Permainan Tradisional Boy-boyon	160
Tabel 4.25 Kalasifikasi Intepretasi	161
Tabel 4.26 Lembar Observasi Aktifitas Siswa Siklus II Tindakan II	164
Tabel 4.27 Kalasifikasi Intepretasi	165
Tabel 4.28 Hasil Tes Keterampilan Lempar Tangkap Siklus II Tindakan 2	168
Tabel 4.29 Analisis Hasil Observasi Guru, Aktivitas Siswa dan Tes Keterampilan Siklus II Tindakan 2	171
Tabel 4.30 Hasil Wawancara	182

Tabel Gambar

Gambar 3.1 Dua Siklus Pelaksanaan Tindakan dalam PTK (Arikunto, 2006:16)	31
Gambar 3.2 Tes Keterampilan Lempar Tangkap	47
Gambar 4.1 Tes Keterampilan Lempar Tangkap	53



DAFTAR ISI GRAFIK

Grafik 4.1 Hasil Kinerja Guru Pada Siklus 1 Tindakan 1	69
Grafik 4.2 Hasil Kinerja Guru Pada Siklus 1 Tindakan 2	100
Grafik 4.3 Hasil Kinerja Guru Pada Siklus II Tindakan 1	130
Grafik 4.4 Hasil Kinerja Guru Pada Siklus II Tindakan 2	162



DAFTAR ISI LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Keputusan Pengesahan Judul dan Penunjukan Dosen Pembimbing	
Lampiran 2. Surat Izin Penelitian	
Lampiran 3. Surat Keterangan Penelitian	
Lampiran 4. Lembar Observasi Kinerja Guru Siklus I Tindakan 1	
Lampiran 5. Lembar Observasi Kinerja Guru Siklus I Tindakan 2	
Lampiran 6. Lembar Observasi Kinerja Guru Siklus II Tindakan 1	
Lampiran 7. Lembar Observasi Kinerja Guru Siklus II Tindakan 2	
Lampiran 8. Lembar Observasi Aktivitas Siswa Siklus I Tindakan 1.....	
Lampiran 9. Lembar Observasi Aktivitas Siswa Siklus I Tindakan 2.....	
Lampiran 10. Lembar Observasi Aktivitas Siswa Siklus II Tindakan 1.....	
Lampiran 11. Lembar Observasi Aktivitas Siswa Siklus II Tindakan 2.....	
Lampiran 12. Lembar Wawancara	
Lampiran 13. Hasil belajar Tes Keterampilan Lempar Tangkap Siswa Siklus I Tindakan 1.....	
Lampiran 14. Hasil belajar Tes Keterampilan Lempar Tangkap Siswa Siklus I Tindakan 2.....	
Lampiran 15. Hasil belajar Tes Keterampilan Lempar Tangkap Siswa Siklus II Tindakan 1.....	
Lampiran 16. Hasil belajar Tes Keterampilan Lempar Tangkap Siswa Siklus II Tindakan 2.....	
Lampiran 17. Catatan lapangan Siklus I Tindakan 1	
Lampiran 18. Catatan Lapangan Siklus I Tindakan 2	
Lampiran 19. Catatan Lapangan Siklus II Tindakan 1	
Lampiran 20. Catatan Lapangan Siklus II Tindakan 2	
Lampiran 21. Rencana Pembelajaran Siklus I Tindakan 1	
Lampiran 22. Rencana Pembelajaran Siklus I Tindakan 2	
Lampiran 23. Rencana Pembelajaran Siklus II Tindakan I	

Lampiran 24. Rencana Pembelajaran Siklus II Tindakan I

Lampiran 25. Foto Kegiatan Pembelajaran



Zulia Rachim, 2013

Implementasi Pembelajaran Aktivitas Permainan Boy-Boyan Untuk Meningkatkan Gerak Melempar Dan Menangkap (Penelitian Tindakan Kelas di Sekolah Dasar Negeri Cimalaka 1 Kelas V)
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu